

**Zeitschrift:** L'Enseignement Mathématique  
**Herausgeber:** Commission Internationale de l'Enseignement Mathématique  
**Band:** 37 (1991)  
**Heft:** 3-4: L'ENSEIGNEMENT MATHÉMATIQUE

**Artikel:** COMMENT RENDRE GÉODÉSIQUE UNE TRIANGULATION D'UNE SURFACE?  
**Autor:** de Verdière, Yves Colin  
**Kurzfassung**  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-58738>

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 18.04.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

## COMMENT RENDRE GÉODÉSIQUE UNE TRIANGULATION D'UNE SURFACE ?

par Yves COLIN DE VERDIÈRE

RÉSUMÉ. On montre que toute triangulation d'une surface compacte à courbure négative ou nulle est rendue géodésique par minimisation de l'énergie et un résultat analogue pour les polygones convexes du plan. On obtient ainsi des analogues discrets naturels de théorèmes connus pour les applications harmoniques de surfaces (Kneser-Choquet, Jost-Schoen) et une extension de résultats de Tutte.

Etant donnée une surface compacte  $X$  munie d'une métrique riemannienne  $g$ , on appelle *triangulation* (topologique) de  $X$ , la donnée d'un *complexe simplicial*  $X_0$ , d'un homéomorphisme  $\Phi_0$  de  $X_0$  sur  $X$  dont la restriction  $\varphi_0$  au 1-squelette  $\Gamma_0$  de  $X_0$  soit un plongement  $C^1$ -par morceaux. On dira que la *triangulation est géodésique* si les images des arêtes de  $\Gamma_0$  par  $\varphi_0$  sont des arcs de géodésiques pour la métrique  $g$ .

Le problème que nous étudions est le suivant: peut-on déformer une triangulation d'une surface de façon à la rendre géodésique?

La réponse est connue dans le cas euclidien par Fary [FY], Tutte [TU]. La méthode employée par Tutte est proche de la nôtre mais utilise directement le critère de planarité de Kuratowski. Un argument global de courbure totale (Gauss-Bonnet) associé à une étude complète des problèmes de dégénérescence permet de donner une méthode géométrique directe qui marche sous la seule hypothèse de courbure  $\leq 0$ . L'idée est de considérer chaque arête comme un élastique avec une constante de couplage arbitraire: la position d'équilibre, minimum de l'énergie potentielle, de ce filet élastique donne une solution.

Si on note  $A$  l'ensemble des arêtes de  $\Gamma_0$  et qu'on introduit, sur chaque arête  $(i, j) \in A$ , un paramètre  $s \in [0, 1]$ , on note, pour toute application  $\varphi: \Gamma_0 \rightarrow X$ , et pour tout  $c = (c_{i,j}) \in (\mathbf{R}^+ \setminus 0)^A$ ,  $E_c(\varphi)$  l'énergie de  $\varphi$  donnée par:

---

*Mots clés:* triangulation, calcul des variations.

*Codes AMS:* 05C10, 53C22, 57M20, 57R05, 57R40, 58E10, 58E20.