

Zeitschrift: L'Enseignement Mathématique
Herausgeber: Commission Internationale de l'Enseignement Mathématique
Band: 27 (1928)
Heft: 1: L'ENSEIGNEMENT MATHÉMATIQUE

Artikel: LA SECONDE PÉRIODE DU JEU DE CLOCHE ET MARTEAU
Autor: Allen, Edward S.
Kapitel: 6. — Remarques.
DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-21884>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 02.04.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

6. — *Remarques.*

1. A part l'Auberge, les espérances mathématiques des joueurs seuls et des cartes sont à peu près les valeurs données par M. Jéquier, si C est suffisamment grand.

2. Les espérances des cartes Cl, M, CM sont indépendantes du nombre des joueurs. D'autre part, la valeur du Cheval est augmentée, celle de l'Auberge diminuée avec l'accroissement de ce nombre.

3. L'espérance mathématique de l'Auberge est indépendante de C; elle est la seule carte dont la valeur probable est connue avant la clôture des mises.

4. Vu la dépendance de la valeur de l'Auberge de μ , un nombre inconnu d'avance, un écart considérable de cette valeur de celle donnée par (20) est à attendre, s'il ne s'agit pas d'un grand nombre de parties.

7. — *Valeurs des constantes, si l'Auberge s'ouvre quand μ reste dans la caisse.*

Les constantes, dont les valeurs calculées se trouvent ci-dessous, correspondent au cas que l'Auberge s'ouvre avec μ dans la caisse.

- v_μ = nombre de possibilités d'amener μ points
- s_μ = gain moyen de l'Auberge du coup qui l'ouvre
- q'_μ = gain moyen de l'Auberge de ce coup jusqu'au prochain abaissement de la caisse
- q_μ = gain moyen de l'Auberge de ce même coup jusqu'à la fin de la partie
- t_μ = $s_\mu + q_\mu$

Les cartes Cl, M, CM, paient $\frac{11}{36} q_\mu$.

- y_μ = la partie du reste, $\frac{25}{36} q_\mu$, que paient les joueurs actifs
- z_μ = la partie du reste que paie le Cheval
- π_μ = probabilité d'ouvrir l'Auberge avec μ dans la caisse.