

Zeitschrift: L'Enseignement Mathématique
Herausgeber: Commission Internationale de l'Enseignement Mathématique
Band: 18 (1916)
Heft: 1: L'ENSEIGNEMENT MATHÉMATIQUE

Artikel: LES THÉORÈMES DE H. A. SCHWARZ ET K. POHLKE.
DÉMONSTRATIONS ANALYTIQUES

Autor: Daniëls, M.-Fr.

Kapitel: II

DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-16877>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 22.02.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

II

1. — THÉORÈME DE POHLKE. — *Trois vecteurs-unités trirectangulaires peuvent toujours, par une projection parallèle, donner trois vecteurs coplanaires formant une figure semblable à celle de trois vecteurs coplanaires connus ($O'A_k = \alpha_k$), pourvu que parmi les quatre points O' , A_1 , A_2 , A_3 il n'y en ait pas plus de trois en ligne droite.*

Les vecteurs-unités trirectangulaires \mathbf{i}_1 , \mathbf{i}_2 , \mathbf{i}_3 donneront, la projection se faisant parallèlement au vecteur-unité \mathbf{r} par des droites de longueurs x_1 , x_2 , x_3 , des vecteurs proportionnels aux α_k (voir fig. 3), lorsque les douze composantes de \mathbf{i}_1 , \mathbf{i}_2 , \mathbf{i}_3 et \mathbf{r} , les trois scalaires x_1 , x_2 , x_3 et le facteur de proportionnalité m satisfont à :

$$(1) \quad \left\{ \begin{array}{lll} \mathbf{i}_1 - x_1 \mathbf{r} = m \alpha_1 & \mathbf{i}_2 \cdot \mathbf{i}_3 = 0 & \mathbf{i}_1 \cdot \mathbf{i}_1 = 1 \\ \mathbf{i}_2 - x_2 \mathbf{r} = m \alpha_2 & \mathbf{i}_3 \cdot \mathbf{i}_1 = 0 & \mathbf{i}_2 \cdot \mathbf{i}_2 = 1 \quad \mathbf{r} \cdot \mathbf{r} = 1 \\ \mathbf{i}_3 - x_3 \mathbf{r} = m \alpha_3 & \mathbf{i}_1 \cdot \mathbf{i}_2 = 0 & \mathbf{i}_3 \cdot \mathbf{i}_3 = 1 \end{array} \right.$$

c'est-à-dire à un système de seize équations scalaires. Nous déterminons successivement le vecteur \mathbf{r} en fonction des \mathbf{i}_k , le coefficient de proportionnalité m et les trois scalaires x_k .

2. — Les vecteurs donnés α_k étant *coplanaires*, il existe des nombres μ_k tels que

$$(2) \quad \mu_1 \alpha_1 + \mu_2 \alpha_2 + \mu_3 \alpha_3 = 0 \quad \text{et} \quad (3) \quad \mu_1^2 + \mu_2^2 + \mu_3^2 = 1 ,$$

et si nous multiplions les équations (1) par les μ_k , nous obtiendrons par conséquent en ajoutant :

$$\mu_1 \mathbf{i}_1 + \mu_2 \mathbf{i}_2 + \mu_3 \mathbf{i}_3 = (\mu_1 x_1 + \mu_2 x_2 + \mu_3 x_3) \mathbf{r} .$$

Le premier membre de cette équation est un vecteur-unité à cause de (3); \mathbf{r} est également un vecteur-unité. Il en résulte donc d'abord

$$(4) \quad \mathbf{r} = \mu_1 \mathbf{i}_1 + \mu_2 \mathbf{i}_2 + \mu_3 \mathbf{i}_3$$

et ensuite, si les x_k sont considérés comme longueurs des composantes d'un vecteur auxiliaire \mathbf{x} selon les \mathbf{i}_k

$$(5) \quad \mu_1 x_1 + \mu_2 x_2 + \mu_3 x_3 \equiv \mathbf{r} \cdot \mathbf{x} = 1 .$$

L'équation (4) nous fait connaître la position du vecteur \mathbf{r} , qui détermine la direction de la projection par rapport au trièdre des \mathbf{i}_k , dès que les constantes μ_k ou leurs rapports sont connus.

3. — Or, en multipliant l'équation (2) vectoriellement¹ par les \mathbf{a}_k , nous obtenons, si les angles des \mathbf{a}_k sont α_k :

$$(6) \quad \frac{a_2 a_3 \sin \alpha_1}{\mu_1} = \frac{a_3 a_1 \sin \alpha_2}{\mu_2} = \frac{a_1 a_2 \sin \alpha_3}{\mu_3} \equiv \rho$$

et ensuite, si σ est l'aire du triangle, qui d'après (2) peut être construit sur les $\mu_k \mathbf{a}_k$ comme côtés :

$$(7) \quad \rho^2 = a_2^2 a_3^2 \sin^2 \alpha_1 + a_3^2 a_1^2 \sin^2 \alpha_2 + a_1^2 a_2^2 \sin^2 \alpha_3 = 4\sigma^2 / \mu_1^2 \mu_2^2 \mu_3^2 .$$

4. — Le vecteur auxiliaire \mathbf{x} a une signification bien simple. En effet, les produits scalaires $\mathbf{x} \cdot \mu_k \mathbf{a}_k = \mathbf{x} \cdot (\mathbf{i}_k - x_k \mathbf{r}) = \mathbf{x} \cdot \mathbf{i}_k - x_k$ étant nuls, il est normal au plan des trois projections $m \mathbf{a}_k$.

5. — Nous connaissons maintenant le vecteur \mathbf{r} , qui détermine la direction de la projection par (4). Pour trouver le facteur de proportionnalité m , prenons la somme des carrés des équations (1) et la somme des carrés des produits vectoriels formés avec ces équations deux à deux²; nous obtien-

¹ Le produit vectoriel de (2) par \mathbf{a}_1 donne

$$\mu_2 \mathbf{a}_1 \times \mathbf{a}_2 - \mu_3 \mathbf{a}_3 \times \mathbf{a}_1 = 0 \quad \text{ou} \quad \mu_2 a_1 a_2 \sin \alpha_3 = \mu_3 a_3 a_1 \sin \alpha_2 \quad \text{etc.}$$

² L'aire σ du triangle des $\mu_k \mathbf{a}_k$ satisfait à

$$2\sigma = \mu_2 a_2 \cdot \mu_3 a_3 \sin \alpha_1 = \mu_3 a_3 \cdot \mu_1 a_1 \sin \alpha_2 = \mu_1 a_1 \cdot \mu_2 a_2 \sin \alpha_3$$

donc aussi à

$$4\sigma^2 = 4\sigma^2(\mu_1^2 + \mu_2^2 + \mu_3^2) = \mu_1^2 \mu_2^2 \mu_3^2 (a_2^2 a_3^2 \sin^2 \alpha_1 + a_3^2 a_1^2 \sin^2 \alpha_2 + a_1^2 a_2^2 \sin^2 \alpha_3) .$$

³ Les premiers membres des deux dernières équations (1) sont :

$$\begin{aligned} \mathbf{i}_2 - x_2 \mathbf{r} &= \mathbf{i}_2 - x_2 (\mu_1 \mathbf{i}_1 + \mu_2 \mathbf{i}_2 + \mu_3 \mathbf{i}_3) \equiv -\mu_1 x_2 \mathbf{i}_1 + (1 - \mu_2 x_2) \mathbf{i}_2 - \mu_3 x_2 \mathbf{i}_3 \\ \mathbf{i}_3 - x_3 \mathbf{r} &= \mathbf{i}_3 - x_3 (\mu_1 \mathbf{i}_1 + \mu_2 \mathbf{i}_2 + \mu_3 \mathbf{i}_3) \equiv -\mu_1 x_3 \mathbf{i}_1 - \mu_2 x_3 \mathbf{i}_2 + (1 - \mu_3 x_3) \mathbf{i}_3 \end{aligned}$$

On trouve pour leur produit vectoriel en tenant compte de (5) $\mu_1(x_1 \mathbf{i}_1 + x_2 \mathbf{i}_2 + x_3 \mathbf{i}_3)$ et pour son carré $\mu_1^2(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2)$, etc. Le produit vectoriel des seconds membres correspondants est $m^2 \mathbf{a}_2 \times \mathbf{a}_3$ et son carré $m^4 a_2^2 a_3^2 \sin^2 \alpha_1$, etc.

drons les relations :

$$(8) \quad 1 + x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = m^2(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2) \equiv m^2 s$$

$$(9) \quad x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = m^4(a_2^2 a_3^2 \sin^2 \alpha_1 + a_3^2 a_1^2 \sin^2 \alpha_2 + \dots) \\ \equiv 4m^4 \sigma^2 / \mu_1^2 \mu_2^2 \mu_3^2$$

qu'il nous est facile de simplifier. En effet, si ℓ_1, ℓ_2, ℓ_3 sont trois vecteurs-unités coplanaires faisant des angles $2\alpha_k$ et

$$(10) \quad \ell \equiv a_1^2 \ell_1 + a_2^2 \ell_2 + a_3^2 \ell_3$$

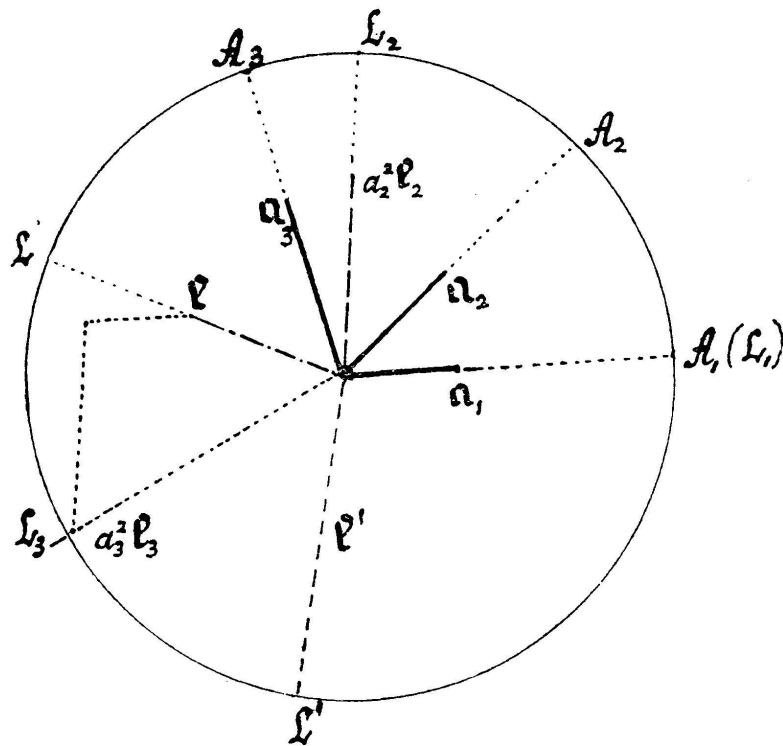


Fig. 2.

un nouveau vecteur auxiliaire de longueur l , nous aurons d'abord évidemment¹ :

$$(11) \quad l < a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 \equiv s$$

et ensuite au lieu des deux équations précédentes² :

$$(12) \quad 1 + x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = m^2 s \quad \text{et} \quad 4(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2) = m^4(s^2 - l^2).$$

¹ On a seulement $l = s$ dans le cas où les quatre points O, A_1, A_2, A_3 sont en ligne droite.

² La différence $s^2 - l^2$ est égale (d'après 11, 10 et 7) à $(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)^2 - (a_1^4 + \dots + 2a_2^2 a_3^2 \cos 2\alpha_1 + \dots) \equiv 4(a_2^2 a_3^2 \sin^2 \alpha_1 + \dots) = 16\sigma^2 / \mu_1^2 \mu_2^2 \mu_3^2$.

Nous en tirons sans peine pour m^2 la valeur positive

$$(13) \quad m^2 = 2/s - l .$$

La seconde valeur de m^2 également positive ne conduit pas, comme il ressort du paragraphe suivant à des x_k réels. Pour la construction du vecteur auxiliaire ℓ comme somme des vecteurs $a_k^2 \ell_k$, nous renvoyons à la fig. 2, où nous avons fait coïncider ℓ_1 avec a_1 , la longueur de ce dernier vecteur étant prise comme unité. Pour obtenir $a_2^2 \ell_2$ et $a_3^2 \ell_3$, il s'agit de construire sur a_2 respectivement a_3 comme bases des triangles semblables à ceux qui ont a_1 comme base et a_2 respectivement a_3 comme seconds côtés.

6. — Pour obtenir la grandeur scalaire x_1 , nous élevons au carré la première des équations (1)

$$x_1^2 - 2\mu_1 x_1 + 1 = m^2 a_1^2 \quad \text{ou} \quad (x_1 - \mu_1)^2 = m^2 a_1^2 - \mu_2^2 - \mu_3^2 .$$

Les racines de cette équation sont réelles, car si nous substituons pour m^2 la valeur (12) trouvée dans le paragraphe précédent :

$$m^2 = 2(s + l)/(s^2 - l^2) = 2\mu_1^2 \mu_2^2 \mu_3^2 (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 + l) / 16\sigma^2 .$$

nous trouvons facilement, en introduisant de nouveau *le vecteur auxiliaire ℓ et les angles positifs qu'il fait avec les ℓ_k , angles que nous nommons $2\theta_k$*

$$\begin{aligned} 16\sigma^2(x_1 - \mu_1)^2 &= 2\mu_1^2 \mu_2^2 \mu_3^2 \cdot a_1^2 \cdot (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 + l) - 16\sigma^2 \cdot \mu_2^2 - 16\sigma^2 \cdot \mu_3^2 \\ &= 2\mu_1^2 \mu_2^2 \mu_3^2 \cdot a_1^2 \cdot (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 + l) - 4\mu_3^2 \mu_1^2 a_3^2 a_1^2 \sin^2 \alpha_2 \cdot \mu_2^2 \\ &\quad - 4\mu_1^2 \mu_2^2 a_1^2 a_2^2 \sin^2 \alpha_3 \cdot \mu_3^2 \\ &= 2\mu_1^2 \mu_2^2 \mu_3^2 \cdot a_1^2 \cdot (a_1^2 + a_2^2 \cos 2\alpha_3 + a_3^2 \cos 2\alpha_2 + l) \\ &= 2\mu_1^2 \mu_2^2 \mu_3^2 \cdot a_1^2 \cdot (l \cos 2\theta_1 + l) \\ &= 4\mu_1^2 \mu_2^2 \mu_3^2 \cdot a_1^2 \cdot l \cos^2 \theta_1 . \end{aligned}$$

¹ Le vecteur auxiliaire ℓ fait avec ℓ_1 l'angle $2\theta_1$; nous avons donc d'une part $\ell \cdot \ell_1 = l \cos 2\theta_1$; d'autre part, d'après (10) aussi

$$\ell \cdot \ell_1 = (a_1^2 \ell_1 + a_2^2 \ell_2 + a_3^2 \ell_3) \cdot \ell_1 = a_1^2 + a_2^2 \cos 2\alpha_3 + a_3^2 \cos 2\alpha_2 .$$

Il en résulte, si ε_k est l'unité positive ou négative, et si par abréviation nous posons :

$$(14) \quad |\mu_1 \mu_2 \mu_3 \cdot a_k \cdot \cos \theta_k \cdot \sqrt{t} : 2\sigma| \equiv \Delta_k$$

pour les valeurs des x_k , qui constituent (voir paragraphe 4) les grandeurs des composantes de la normale au plan des projections :

$$(15) \quad x_k = \mu_k + \varepsilon_k \Delta_k$$

où seuls les ε_k sont inconnus. Or en utilisant successivement les relations (5), (3) et (14) nous trouvons d'une part :

$$\begin{aligned} \mu_1 x_1 + \mu_2 x_2 + \mu_3 x_3 - 1 &= \mu_1(\mu_1 + \varepsilon_1 \Delta_1) + \mu_2(\mu_2 + \varepsilon_2 \Delta_2) + \mu_3(\mu_3 + \varepsilon_3 \Delta_3) - 1 \\ (16) \quad &= \mu_1 \varepsilon_1 \Delta_1 + \mu_2 \varepsilon_2 \Delta_2 + \mu_3 \varepsilon_3 \Delta_3 = 0 \\ \text{ou} \quad \mu_1 \varepsilon_1 |a_1 \cos \theta_1| + \mu_2 \varepsilon_2 |a_2 \cos \theta_2| + \mu_3 \varepsilon_3 |a_3 \cos \theta_3| &= 0 . \end{aligned}$$

d'autre part si (fig. 2) L' est le milieu de (LL₁) et ℓ' un vecteur-unité dans cette direction¹

$$(17) \quad \ell' \cdot (\mu_1 a_1 + \mu_2 a_2 + \mu_3 a_3) = \mu_1 a_1 \cos \theta_1 + \mu_2 a_2 \cos \theta_2 + \mu_3 a_3 \cos \theta_3 = 0 .$$

La comparaison de (16) et (17) nous apprend que les signes des ε_k doivent être tous égaux ou bien tous opposés à ceux des $a_k \cos \theta_k$. Ces dernières grandeurs sont les *projections des a_k sur ℓ'* .

7. — Nous possédons maintenant, les ε_k étant déterminés de cette manière, trois vecteurs

$$\mathbf{i}_1 = (\mu_1 + \varepsilon_1 \Delta_1) \mathbf{r}, \quad \mathbf{i}_2 = (\mu_2 + \varepsilon_2 \Delta_2) \mathbf{r}, \quad \mathbf{i}_3 = (\mu_3 + \varepsilon_3 \Delta_3) \mathbf{r}$$

dont les *grandeur*s, d'après ce que nous avons vu au paragraphe précédent, sont *proportionnelles* à celles des a_k . Le coefficient de proportionnalité a été trouvé au paragraphe 5. Si nous ajoutons ces vecteurs, après les avoir multipliés par

¹ On a en effet

$$\begin{aligned} 2\theta_3 &\equiv (LL_3) = (LL_1) + (L_1 L_2) + (L_2 L_3) \\ &= 2(L'A_1) + 2(A_1 A_2) + 2(A_2 A_3) = 2(L'A_3) , \end{aligned}$$

c'est-à-dire $(L'A_3) = \theta_3$, et de même $(L'A_2) = \theta_2$ et $(L'A_1) = \theta_1$.

les μ_k , ils donneront, absolument comme les α_k , une somme

$$-(\mu_1 \varepsilon_1 \Delta_1 + \mu_2 \varepsilon_2 \Delta_2 + \mu_3 \varepsilon_3 \Delta_3) \mathbf{r}$$

nulle, à cause de l'équation (16), ce qui nous prouve : 1° qu'ils sont *coplanaires* et 2° qu'ils font bien, le triangle formé étant semblable à celui des $\mu_k \alpha_k$, *entre eux aussi les angles* α_k .

8. — Il nous reste à dire un mot sur le vecteur *normal* au plan des projections. Ce vecteur est, d'après ce que nous avons vu au paragraphe 4 :

$$(18) \quad \mathbf{x} = (\mu_1 + \varepsilon_1 \Delta_1) \mathbf{i}_1 + (\mu_2 + \varepsilon_2 \Delta_2) \mathbf{i}_2 + (\mu_3 + \varepsilon_3 \Delta_3) \mathbf{i}_3 .$$

Les équations (6), (7) et (14) permettent de l'écrire :

$$(19) \quad (a_2 a_3 \sin \alpha_1 \pm a_1 \cos \theta_1 \sqrt{l}) \mathbf{i}_1 + (a_3 a_1 \sin \alpha_2 \pm a_2 \cos \theta_2 \sqrt{l}) \mathbf{i}_2 \\ + (a_1 a_2 \sin \alpha_3 \pm a_3 \cos \theta_3 \sqrt{l}) \mathbf{i}_3 .$$

9. -- Il y a donc en général deux solutions, et comme dans (18) les deux parties dont se compose le second membre

$$\mu_1 \mathbf{i}_1 + \mu_2 \mathbf{i}_2 + \mu_3 \mathbf{i}_3 = \mathbf{r} \quad \text{et} \quad \varepsilon_1 \Delta_1 \mathbf{i}_1 + \varepsilon_2 \Delta_2 \mathbf{i}_2 + \varepsilon_3 \Delta_3 \mathbf{i}_3$$

sont des vecteurs normaux, vu que leur produit scalaire

$$\mu_1 \varepsilon_1 \Delta_1 + \mu_2 \varepsilon_2 \Delta_2 + \mu_3 \varepsilon_3 \Delta_3$$

est nul à cause de (16), les deux \mathbf{x} sont symétriques par rapport à \mathbf{r} .

10. — Les deux solutions coïncident, lorsque (19)

$$l \equiv |a_1^2 \mathbf{i}_1 + a_2^2 \mathbf{i}_2 + a_3^2 \mathbf{i}_3|$$

est nul. Dans ce cas \mathbf{x} coïncide avec \mathbf{r} : la projection est *orthogonale*.

11. — La construction des vecteurs \mathbf{x} et \mathbf{r} qui déterminent les plans de projection et la direction des droites projectantes par rapport au trièdre trirectangulaire des \mathbf{i}_k ne présente aucune difficulté. Tous les éléments essentiels de cette construction se trouvent dans la figure 2.

Fribourg (Suisse), octobre 1915.