

**Zeitschrift:** Energeia : Newsletter de l'Office fédéral de l'énergie  
**Herausgeber:** Office fédéral de l'énergie  
**Band:** - (2015)  
**Heft:** 3

**Rubrik:** Le coin de la rédaction

#### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

#### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

#### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 24.01.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

# Mission Possible, le jeu sur l'énergie

Depuis le mois de novembre dernier, un jeu propose aux visiteurs de l'Umwelt Arena de Spreitenbach de tester la Stratégie énergétique 2050 et de mieux en connaître les conséquences. Rien de tel qu'une partie pour vérifier la mise en œuvre de la stratégie ...

Suite à une décision populaire, les centrales nucléaires suisses de Mühleberg et Beznau ont été mises hors service. La situation de pénurie d'électricité qui en résulte exige que les producteurs aussi bien que les consommateurs agissent immédiatement. Un «agent secret» me demande d'une voix décidée de rétablir l'équilibre entre production et consommation d'électricité avec des mesures adaptées.

Bien que cette situation du jeu Mission Possible ne représente qu'un scénario parmi d'autres, elle est proche de la réalité. L'arrêt de la centrale nucléaire de Mühleberg est déjà prévu pour 2019, et les autres centrales seront progressivement retirées du réseau à l'avenir. Comment pourra-t-on par la suite assurer l'approvisionnement de la Suisse en électricité?

## Plusieurs chemins mènent à Rome

Pour accomplir la mission donnée par l'agent secret, plusieurs possibilités s'offrent à moi. Dans un premier temps, je décide d'augmenter la production d'électricité issue de sources renouvelables. Les effets de la première mesure, qui consiste à raccorder des installations

photovoltaïques, sont rapidement visibles sur la «balance du courant», mais le système n'a pas encore atteint l'équilibre. Même en exploitant le potentiel de toutes les installations de production d'énergie renouvelable telles que les centrales de pompage-turbinage ou les éoliennes, la consommation d'électricité reste supérieure aux quantités produites. Il s'agit donc d'intervenir au niveau des consommateurs.

Rien qu'en réduisant la consommation du mode veille des appareils, les économies d'électricité sont très importantes. Si je n'utilise par ailleurs plus que des ampoules LED à haut rendement pour l'éclairage, j'atteins enfin l'équilibre recherché entre production et consommation. A l'image des nombreux chemins qui mènent à Rome, plusieurs solutions existent pour obtenir ce résultat. Selon ce scénario, il est en tous les cas évident que la sortie de l'énergie nucléaire n'est réalisable qu'en agissant aussi bien au niveau de la production que de la consommation.

## Des effets réalistes

Devant moi, le grand écran tactile me donne un feed-back instantané de mes actions.

Grâce à la balance du courant, j'obtiens lors de chaque modification des informations sur l'augmentation de l'efficacité, les économies de CO<sub>2</sub> ou la baisse de la consommation de combustibles fossiles.

Les effets affichés se basent sur les évaluations des Perspectives énergétiques 2035 de l'OFEN. Jörg Sigrist, directeur de l'Umwelt Arena, précise: «Sur la base d'informations tirées du monde réel, nous pouvons montrer de manière ludique aux visiteurs que la Stratégie énergétique 2050 est réalisable.»

## Une visite pleine d'enseignements

Selon Jörg Sigrist, le jeu Mission Possible, dont le développement a été soutenu par le programme SuisseEnergie, suscite un grand intérêt de la part des visiteurs: «Lors de nos visites guidées, nous avons remarqué que le jeu représente un point de départ idéal pour découvrir l'Arena, en particulier pour les classes.» Outre le jeu sur l'énergie, de nombreuses expositions passionnantes sur des thèmes tels que les énergies renouvelables ou l'efficacité énergétique justifient pleinement une visite. (thc)

