

Zeitschrift: Energeia : Newsletter des Bundesamtes für Energie
Herausgeber: Bundesamt für Energie
Band: - (2015)
Heft: 3

Rubrik: Aus der Redaktion

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 12.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Energiespiel «Mission Possible»

Seit November haben die Besuchenden der Umweltarena die Möglichkeit, die Energiestrategie 2050 anhand eines Spiels zu testen und die Auswirkungen besser kennenzulernen. Ein Selbstversuch.

Aufgrund eines Volksentscheids wurden in der Schweiz die AKW Mühleberg und Beznau vom Netz genommen. Die daraus resultierende Strommangellage in der Schweiz erfordert sowohl aufseiten der Stromproduzenten als auch der Konsumenten sofortiges Handeln. Ein «Geheimagent» fordert mich mit bestimmter Stimme auf, die Stromproduktion und den Stromverbrauch mit geeigneten Massnahmen wieder ins Gleichgewicht zu bringen.

Obwohl diese Situation nur ein Szenario im Energiespiel «Mission Possible» darstellt, ist sie nicht weit von der Realität entfernt. Die Abschaltung des AKW Mühleberg ist bereits für 2019 festgesetzt, und in Zukunft werden schrittweise noch weitere Atomkraftwerke stillgelegt. Wie können wir auch danach die Stromversorgung der Schweiz sicherstellen?

Viele Wege führen nach Rom

Um die vom Geheimagenten gestellte Aufgabe zu lösen, gibt es verschiedene Möglichkeiten. Ich entscheide mich in einem ersten Schritt dazu, die Produktion von Strom aus erneuerbaren Energiequellen zu erhöhen. Bereits

meine erste Massnahme, das Zuschalten von Photovoltaikanlagen, zeigt positive Effekte auf der angezeigten «Stromwaage». Das System ist jedoch noch nicht im Gleichgewicht. Selbst wenn ich das Potenzial sämtlicher Produktionsanlagen mit erneuerbaren Energiequellen wie Pumpspeicherwerke und Windanlagen ganz ausschöpfe, ist der Strombedarf grösser als die verfügbare Strommenge. Also muss ich auch aufseiten Konsumenten eingreifen.

Allein durch das Minimieren des Standbyverbrauchs kann ich bereits viel Strom einsparen. Als ich zudem noch die Beleuchtung komplett auf energieeffiziente LED-Lampen umstelle, erhalte ich schliesslich das erforderliche Gleichgewicht zwischen Produktion und Verbrauch. Dank diesem Szenario wird mir klar, dass der Atomausstieg nur dann machbar ist, wenn sowohl auf Produzenten- als auch auf Konsumentenseite gehandelt wird.

Realistische Effekte

Auf dem grossen Touchscreen vor mir bekomme ich ein unmittelbares Feedback auf meine Handlungen. Nebst der erwähnten

Stromwaage erhalte ich bei jeder Änderung Informationen über die Effizienzsteigerung, die CO₂-Einsparung und die Senkung des Verbrauchs von fossilen Brennstoffen.

Diese angezeigten Effekte basieren auf Schätzungen der «Energieperspektive 2035» des BFE. «Aufgrund der realitätsbezogenen Daten können wir den Besuchern auf spielerische Weise aufzeigen, dass die Energiestrategie 2050 machbar ist», sagt Jörg Sigrist, Geschäftsführer der Umweltarena.

Lehrreiche Führung

Laut Sigrist zeigen die Gäste der Umweltarena grosses Interesse an der «Mission Possible», deren Entwicklung das Programm EnergieSchweiz unterstützt hat. «In unseren Führungen haben wir festgestellt, dass das Energiespiel v. a. für Schulklassen einen idealen Ausgangspunkt für einen Rundgang in der Umweltarena darstellt.» Nebst dem Energiespiel gibt es noch viele weitere spannende Ausstellungen zu Themen wie erneuerbare Energien und Energieeffizienz, die auf jeden Fall einen Besuch wert sind. (thc)

