

**Zeitschrift:** Elemente der Mathematik  
**Herausgeber:** Schweizerische Mathematische Gesellschaft  
**Band:** 37 (1982)  
**Heft:** 6

**Artikel:** Wackeldodekaeder  
**Autor:** Wunderlich, W.  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-36399>

#### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

#### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

#### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 11.01.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

# ELEMENTE DER MATHEMATIK

Revue de mathématiques élémentaires - Rivista di matematica elementare

*Zeitschrift zur Pflege der Mathematik  
und zur Förderung des mathematisch-physikalischen Unterrichts*

El. Math.

Band 37

Nr. 6

Seiten 153–176

Basel, den 10. November 1982

## Wackeldodekaeder

### 1. Einleitung

In Anlehnung an die «Siamesischen Zwillingsdoppelpyramiden» mit fünfeckiger Basis, die Goldberg [1] als originelles Beispiel für Wackelikosaeder angeführt hat, werden hier solche Zwillingsdoppelpyramiden mit dreieckiger Basis, also *doppelt-symmetrische Dreiecks-Zwölffläche*, von der aus Figur 1 ersichtlichen Bauart betrachtet und hinsichtlich ihrer Stabilität untersucht. Da dieser reizvolle, bereits in [3], [5] und [6] angeschnittene Fragenkreis im Grunde bloss ein wenig elementare Algebra erfordert, könnte er, begleitet von der Herstellung einschlägiger Modelle, ein anregendes Thema für eine Schüler-Arbeitsgemeinschaft bieten.

Macht man die Symmetriearchse zur  $z$ -Achse eines kartesischen Koordinatensystems  $(O; x, y, z)$ , so lassen sich die acht Ecken des Dodekaeders ansetzen mit

$$\begin{aligned} A(a, 0, z), \quad A'(-a, 0, z), \quad B(0, a, -z), \quad B'(0, -a, -z), \\ C(x, 0, -u), \quad C'(-x, 0, -u), \quad D(0, y, v), \quad D'(0, -y, v). \end{aligned} \quad (1.1)$$

Gefordert wird überdies, dass gleichartige Kanten gleich lang sein sollen, also:

$$\begin{aligned} AA' = BB' = 2a, \quad AC = A'C' = BD = B'D' = b, \\ AD = A'D = AD' = A'D' = BC = B'C = BC' = B'C' = c, \\ CD = C'D = CD' = C'D' = d. \end{aligned} \quad (1.2)$$

Von den 18 Kanten stoßen in  $A, A', B$  und  $B'$  je vier zusammen, in den übrigen Ecken je fünf.

Nach Vorgabe der vier Kantenlängen  $2a, b, c, d$  stehen für die fünf Formparameter  $u, v, x, y, z$  die nachstehenden fünf quadratischen Gleichungen zur Verfügung:

$$\begin{aligned} (x-a)^2 + (z+u)^2 = (y-a)^2 + (z+v)^2 = b^2, \\ x^2 + (z-u)^2 = y^2 + (z-v)^2 = c^2 - a^2, \\ x^2 + y^2 + (u+v)^2 = d^2. \end{aligned} \quad (1.3)$$

Zur Formbestimmung des Polyeders ist das Gleichungssystem (1.3) aufzulösen. Aus den ersten beiden Zeilen folgen zunächst die Beziehungen

$$\begin{aligned} (x+y-2a)(x-y) + (2z+u+v)(u-v) = 0, \\ (x+y)(x-y) - (2z-u-v)(u-v) = 0. \end{aligned}$$

Ersetzt man sie durch Summe und Differenz, so gelangt man zu den einfacheren, den Formparametern auferlegten «Passbedingungen»:

$$(x+y-a)(x-y)+(u+v)(u-v)=0, \\ -a(x-y)+2z(u-v)=0. \quad (1.4)$$

Nunmehr sind aber *zwei Fälle* zu unterscheiden, je nachdem ob  $x=y$  oder  $x \neq y$  angenommen wird, was unter den natürlichen Voraussetzungen  $a \neq 0$  und  $z \neq 0$  auch  $u=v$  bzw.  $u \neq v$  nach sich zieht.

## 2. Dodekaeder vom ersten Typ

Unter der Annahme  $x=y$ ,  $u=v$ , die *kongruente Dodekaederhälften* bedeutet, sind die Passbedingungen (1.4) sicherlich erfüllt, und das Gleichungssystem (1.3) reduziert sich auf

$$x^2 - 2ax + (u+z)^2 = b^2 - a^2, \\ x^2 + (u-z)^2 = c^2 - a^2, \\ x^2 + 2u^2 = d^2/2. \quad (2.1)$$

Differenzenbildung führt auf das gleichwertige System

$$2ax - 4uz = c^2 - b^2, \\ u^2 + 2uz - z^2 = a^2 - c^2 + d^2/2, \\ 2u^2 + x^2 = d^2/2. \quad (2.2)$$

Nach Elimination von  $x$  mittels

$$x = \frac{4uz - b^2 + c^2}{2a} \quad (2.3)$$

verbleibt ein Gleichungspaar in  $u$  und  $z$ , das mit der Substitution  $u=wz$  übergeht in

$$z^2(w^2 + 2w - 1) = a^2 - c^2 + d^2/2, \\ 8wz^2(2wz^2 + a^2w - b^2 + c^2) = 2a^2d^2 - (b^2 - c^2)^2. \quad (2.4)$$

Die Elimination von  $z$  führt schliesslich über

$$z^2 = \frac{a^2 - c^2 + d^2/2}{w^2 + 2w - 1} \quad (2.5)$$

zu einer *Gleichung 4. Grades* in  $w$ . Jede Lösung derselben liefert, zurückgehend, der Reihe nach die Formparameter  $z, u=wz$  und  $x$ . Die zu einfachen Wurzeln  $w$  gehörigen (nicht unbedingt reellen) Formen des Polyeders sind *starr*.

Gibt man umgekehrt die Formparameter  $a, u, x$  und  $z$  vor, so sind die zur Herstellung eines Modells benötigten Kantenlängen  $b, c$  und  $d$  aus (2.1) zu berechnen.

### 3. Dodekaeder vom zweiten Typ

Die Alternative  $x \neq y, u \neq v$  bedeutet *ungleiche Dodekaederhälften*, und die erste Passbedingung (1.4) kann ersetzt werden durch

$$2z(x+y-a)+a(u+v)=0. \quad (3.1)$$

Aus der Differenz der ersten beiden Zeilen von (1.3) folgen über die die zweite Passbedingung enthaltenden Beziehungen

$$2ax - 4uz = 2ay - 4vz = c^2 - b^2$$

die Ansätze

$$x = \frac{1}{2a}(4uz - b^2 + c^2), \quad y = \frac{1}{2a}(4vz - b^2 + c^2). \quad (3.2)$$

Nach Einführung der symmetrischen Funktionen

$$u+v=p, \quad uv=q \quad (3.3)$$

erhält man aus (3.1) und den letzten drei Gleichungen (1.3) das System

$$\begin{aligned} 2z(x+y-a)+ap &= 0, \\ x^2+y^2+p^2 &= d^2, \\ z^2-pz-q &= c^2-a^2-d^2/2. \end{aligned} \quad (3.4)$$

Elimination von  $x$  und  $y$  durch Einsetzen der Ausdrücke (3.2) in (3.4) führt dann mit Berücksichtigung von (3.3) auf das nachstehende Gleichungstripel für  $p, q$  und  $z$ :

$$\begin{aligned} (4z^2+a^2)p &= 2z(a^2+b^2-c^2), \\ (4z^2+a^2)p^2 &= 8qz^2+2(b^2-c^2)pz+a^2d^2-(b^2-c^2)^2/2, \\ q &= z^2-pz+a^2-c^2+d^2/2, \end{aligned} \quad (3.5)$$

wobei die zweite Gleichung auf Grund der ersten ersetzt werden kann durch

$$2a^2pz = 8qz^2 + a^2d^2 - (b^2 - c^2)^2/2.$$

Die Elimination von  $p$  und  $q$  liefert schliesslich eine *biquadratische Gleichung* für  $z$ :

$$16z^4 + 8(a^2 - b^2 - c^2 + d^2)z^2 + 2a^2d^2 - (b^2 - c^2)^2 = 0. \quad (3.6)$$

Zurückgehend führt dann jede Lösung von (3.6) über (3.5) zunächst auf  $p$  und  $q$  und zufolge (3.3) auf vertauschbare Wertepaare  $u, v$  sowie gemäss (3.2) auf die zugehörigen Werte von  $x$  und  $y$ .

Gibt man hingegen die Formparameter  $u, v$  und  $x, y$  vor so erhält man aus den Passbedingungen (1.4) die fehlenden Parameter

$$a = x + y + \frac{u^2 - v^2}{x - y}, \quad z = \frac{1}{2} \left( u + v + \frac{x^2 - y^2}{u - v} \right). \quad (3.7)$$

So ergibt sich etwa das in Figur 1 dargestellte Dodekaeder mit den Daten  $u = 4$ ,  $v = 2$ ,  $x = 5$ ,  $y = 1$  und den ergänzenden Formparametern  $a = z = 9$ ; die zugehörigen Kantenlängen betragen  $2a = 18$ ,  $b = \sqrt{185} = 13,60$ ,  $c = \sqrt{131} = 11,45$ ,  $d = \sqrt{62} = 7,87$ .

Tausch der Werte  $u$  und  $v$  sowie  $x$  und  $y$  liefert ein kongruentes Dodekaeder mit vertauschten Hälften. Der Übergang zwischen den beiden Formen ist bei einem Karton- oder Stabmodell mit gelenkig ausgeführten Verbindungen durch sanfte Gewalt ohne weiteres zu erzwingen: Man hat damit ein brauchbares Beispiel für ein *Kipp-Dodekaeder*. Zwischen den beiden Positionen gibt es eine Mittelstellung. ersten Typs, die gemäss Abschnitt 2 zu bestimmen ist; sie ist durch  $u = v = 3,11$ ,  $x = y = 3,42$  und  $z = 9,30$  gekennzeichnet. Daneben existiert noch eine zweite reelle Mittelposition mit  $u = v = -2,25$ ,  $x = y = -4,57$  und  $z = 3,15$ , die jedoch wegen Überschneidungen nur als Stabmodell zu realisieren ist; dies geschieht am einfachsten durch Plastikstrohhalme, die mittels durchgezogener Zwirnsäden verknüpft werden.

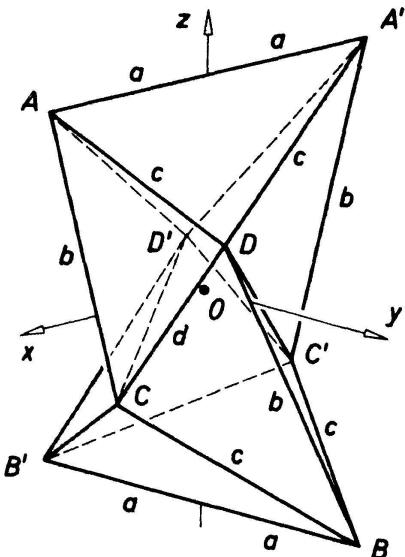
#### 4. Wackeldodekaeder I. Art

Rücken die beiden vorhin erwähnten, auf dem Tausch von  $u$  mit  $v$  und  $x$  mit  $y$  beruhenden Formen eines Kipp-Dodekaeders zusammen, so entsteht ein *Wackelpolyeder* mit bloss infinitesimaler Deformabilität, die jedoch am Modell überaus deutlich zu merken ist. Ein solches wackeliges Zwölfflach ist durch  $u = v$  und  $x = y$  bedingt, wofür allerdings die Formeln (3.7) versagen; aus (3.1) gewinnt man aber die entscheidende *Wackelbedingung*

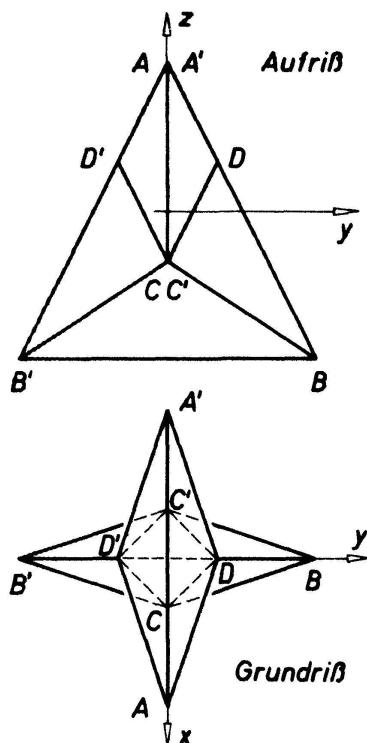
$$z(2x - a) + au = 0 \quad \text{oder} \quad \frac{x}{a} = \frac{z - u}{2z}. \quad (4.1)$$

Nach Vorgabe von Werten für  $a$ ,  $u = v$  und  $x = y$  ist der noch fehlende Formparameter  $z$  vermöge (4.1) zu ergänzen. So ergibt sich etwa das in Figur 2 wiedergegebene Beispiel mit den Daten  $a = z = 3$  und  $u = v = x = y = 1$ ; die zugehörigen Kantenlängen betragen  $2a = 6$ ,  $b = \sqrt{20} = 4,47$ ,  $c = \sqrt{14} = 3,74$  und  $d = \sqrt{6} = 2,45$ .

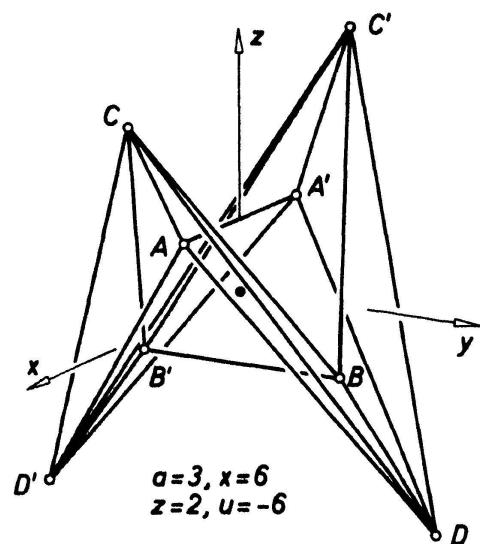
Ein solches *Wackeldodekaeder I. Art* gehört in der Grundstellung zum ersten Typ, während die beim Wackelvorgang entstehenden, geringfügig abweichenden Formen vom zweiten Typ sind: Wird die eine Hälfte zusammengedrückt, so bläht sich die andere wie bei einem Blasebalg auf. – Wie leicht nachzuprüfen ist, bedeutet die



Figur 1. Doppelt-symmetrisches Kipp-Dodekaeder.



Figur 2. Wackeldodekaeder I. Art.



Figur 3. Überschlagenes Wackeldodekaeder I. Art.

Relation (4.1) geometrisch, dass etwa die Ecken  $A, A', B$  und  $D$  *komplanar* sind. Dieser Umstand bedingt, dass sich der Abstand  $2z$  der beiden orthogonalen Scheitelkanten  $AA'$  und  $BB'$  bei der Wackelbewegung nur in höherer Kleinheitsordnung ändert; die Ecke  $D$  weicht bei der infinitesimalen Drehung um die Kante  $AA'$  normal zur Ebene  $AA'B$  aus, was mit der Koppelung an die Ecke  $B$  verträglich ist (vgl. Fig. 2 und Abschnitt 5). Man könnte also – vor allem bei einem Stabmodell – auch noch die vier Stäbe  $AB, A'B, AB'$  und  $A'B'$  mit der gemeinsamen Länge  $e = \sqrt{2a^2 + 4z^2}$  hinzufügen, ohne dass dadurch die Wackeligkeit aufgehoben würde. Entfernt man sodann aus dem so gewonnenen Stabwerk die beiden Scheitelkanten  $AA'$  und  $BB'$ , so verbleibt eine geschlossene Gelenkkette aus vier kongruenten Tetraedern, die in endlichem Ausmass zwangsläufig beweglich ist, ja sogar eine vollständige Umstülpung gestattet; sie repräsentiert ein spezielles (nämlich gleichseitiges) Bennettsches Isogramm [4].

Wie die Wackelbedingung (4.1) in ihrer zweiten Gestalt erkennen lässt, haben alle Exemplare mit demselben Verhältniswert  $u/z$  auch ein gemeinsames Verhältnis  $x/a$ ; sie sind daher untereinander *affin*. Für  $|u/z| < 1$  ergeben sich Dodekaeder, die als Kartonmodelle ausführbar sind; für  $|u/z| > 1$  entstehen hingegen Formen, die wegen vorhandener Überschneidungen nur durch Stabmodelle realisierbar sind. Figur 3 zeigt ein solches Modell für die Annahme  $a = 3, u = v = -6, x = y = 6, z = 2$ . – Wie Liebmann [2] gezeigt hat, ist die Wackeligkeit einer Struktur, wiewohl dem Wesen nach metrisch bedingt, in Wahrheit eine *projektive Eigenschaft*: Wird eine Wackelstruktur einer beliebigen affinen oder sogar kollinearen Transformation unterworfen, so entsteht immer wieder eine Wackelstruktur. Ein neuer Beweis für diese merkwürdige Tatsache ist kürzlich dem Verfasser gelungen [7].

## 5. Wackelvorgang

Die Wackelbewegung gegenüber dem fest gedachten Achsenkreuz  $(O; x, y, z)$  wird quantitativ am besten durch die Geschwindigkeitsvektoren der einzelnen Ecken oder Knoten gekennzeichnet. Wird für jeden Knoten  $X$  der Geschwindigkeitsvektor in geeignetem Maßstab durch eine im Ursprung  $O$  angebrachte Strecke  $O\dot{X}$  repräsentiert, so entsteht ein als *Hodograph* bezeichnetes Geschwindigkeitsdiagramm. Ist der Ortsvektor  $\mathfrak{x} = (x, y, z)$  des Punktes  $X$  als Funktion  $\mathfrak{x}(t)$  eines Zeitparameters  $t$  bekannt, dann hat der Diagrammpunkt  $\dot{X}$  den durch Ableitung nach  $t$  erhaltenen Ortsvektor  $\dot{\mathfrak{x}} = d\mathfrak{x}/dt$ . Behalten zwei Punkte  $X_1, X_2$  ihren Abstand  $s$  während der Bewegung unverändert bei, dann erkennt man durch Ableitung der Distanzformel  $(\mathfrak{x}_1 - \mathfrak{x}_2)^2 = s^2 = \text{const}$  über

$$(\mathfrak{x}_1 - \mathfrak{x}_2) \cdot (\dot{\mathfrak{x}}_1 - \dot{\mathfrak{x}}_2) = 0, \quad (5.1)$$

dass die Abstandsstrecke  $X_1 X_2$  und die ihr entsprechende Hodographenstrecke  $\dot{X}_1 \dot{X}_2$  zueinander *orthogonal* sind. Offenbar gilt diese Orthogonalitätsbedingung auch im Falle der infinitesimalen Deformation eines wackeligen Stabwerks; hier ist die Knotendistanz  $s$  nicht als dauernd unveränderliche Grösse, sondern bloss als in einem bestimmten Augenblick stationär ( $\dot{s} = 0$ ) aufzufassen.

Demzufolge sind unter der Voraussetzung, dass bei der Wackelbewegung eines der hier betrachteten Dodekaeder der Rahmen der durch den Ansatz (1.1) erfassbaren Formenmenge nicht verlassen wird, die den acht Knoten zugeordneten Hodographenpunkte bestimmt durch

$$\begin{aligned} \dot{A}(0, 0, \dot{z}), \quad \dot{A}'(0, 0, \dot{z}), \quad \dot{B}(0, 0, -\dot{z}), \quad \dot{B}'(0, 0, -\dot{z}), \\ \dot{C}(\dot{x}, 0, -\dot{u}), \quad \dot{C}'(-\dot{x}, 0, -\dot{u}), \quad \dot{D}(0, \dot{y}, \dot{v}), \quad \dot{D}'(0, -\dot{y}, \dot{v}). \end{aligned} \quad (5.2)$$

Die hierbei auftretenden fünf Geschwindigkeitskomponenten  $\dot{u}$  bis  $\dot{z}$  genügen den aus den Distanzformeln (1.3) durch Ableitung hervorgehenden fünf linear-homogenen Gleichungen

$$\begin{aligned} (x - a)\dot{x} + (z + u)(\dot{z} + \dot{u}) = 0, \quad x\dot{x} + (z - u)(\dot{z} - \dot{u}) = 0, \\ (y - a)\dot{y} + (z + v)(\dot{z} + \dot{v}) = 0, \quad y\dot{y} + (z - v)(\dot{z} - \dot{v}) = 0, \\ x\dot{x} + y\dot{y} + (u + v)(\dot{u} + \dot{v}) = 0. \end{aligned} \quad (5.3)$$

Aus den ersten beiden Gleichungspaaren fliessen die Ansätze

$$\begin{aligned} \dot{x} = 2\rho(u^2 - z^2), \quad \dot{z} = \rho(2xz - az + au), \quad \dot{u} = -\rho(2xu + az - au); \\ \dot{y} = 2\sigma(v^2 - z^2), \quad \dot{z} = \sigma(2yz - az + av), \quad \dot{v} = -\sigma(2yv + az - av). \end{aligned} \quad (5.4)$$

Unter der besonderen Annahme, dass die Wackelposition in der *Mittelstellung* eintritt, wie dies im vorigen Abschnitt der Fall war, vereinfachen sich die Ansätze durch die Identifikationen  $x = y$  und  $u = v$ , was jedoch keineswegs  $\dot{x} = \dot{y}$  und  $\dot{u} = \dot{v}$  nach sich ziehen muss. Die notwendige Überstimmung der beiden Ausdrücke für  $\dot{z}$  tritt nämlich auch ohne  $\rho = \sigma$  ein, wenn  $2xz - az + au = 0$ : Dies kennzeichnet

zufolge (4.1) gerade die *Wackeldodekaeder I. Art*. Mit Rücksicht auf diese Beziehung lassen sich nun die Ansätze (5.4) reduzieren auf

$$\dot{x} = \rho' \cdot 2z, \quad \dot{y} = \sigma' \cdot 2z, \quad \dot{z} = 0, \quad \dot{u} = \rho' \cdot a, \quad \dot{v} = \sigma' \cdot a, \quad (5.5)$$

wobei die trivialen Ausartungen  $u+z=0$  und  $x=0$  ausgeschlossen wurden. Eintragung dieser Ausdrücke in die noch nicht verwertete letzte Gleichung (5.3) führt dann über  $\rho'+\sigma'=0$  auf die Geschwindigkeitskomponenten

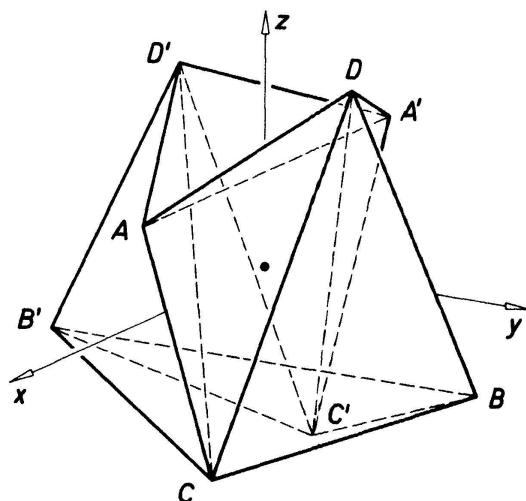
$$\dot{x} = -\dot{y} = \rho' \cdot 2z, \quad \dot{z} = 0, \quad \dot{u} = -\dot{v} = \rho' \cdot a. \quad (5.6)$$

Damit sind also gemäss (5.2) die Wackelgeschwindigkeitsvektoren für sämtliche acht Knoten (bis auf einen unbestimmt bleibenden Maßstabsfaktor  $\rho' \neq 0$ ) bekannt. Im Einklang mit der in Abschnitt 4 gemachten Bemerkung bleiben wegen  $\dot{z}=0$  die beiden Scheitelkanten  $AA'$  und  $BB'$  in Ruhe, während etwa der Knoten  $D$  normal zur Ebene  $AA'BD$  ausweicht (Fig. 2). – Der zum Wackeldodekaeder I. Art gehörige *Hodograph* hat die Gestalt einer *quadratischen Pyramide* mit der Spitze im Ursprung  $\dot{A} = \dot{A}' = \dot{B} = \dot{B}'$ .

## 6. Wackeldodekaeder II. Art

Die Alternative  $2xz - az + au \neq 0$  verlangt in (5.4)  $\rho = \sigma$  zu nehmen, um übereinstimmende  $\dot{z}$ -Werte zu erhalten. Dies zieht jetzt  $\dot{x} = \dot{y}$  und  $\dot{u} = \dot{v}$  nach sich, und die Eintragung der betreffenden Ausdrücke in die letzte Gleichung (5.3) liefert dann, immer unter der Voraussetzung  $x = y$  und  $u = v$ , eine neue *Wackelbedingung*

$$x(z^2 + u^2) + au(z - u) = 0 \quad \text{oder} \quad \frac{x}{a} = \frac{u(u - z)}{u^2 + z^2}. \quad (6.1)$$



Figur 4. Wackeldodekaeder II. Art.

Nach Vorgabe von Werten für  $u=v$ ,  $x=y$  und  $z$  ist der noch fehlende Formparameter  $a$  mittels (6.1) zu ergänzen. So ergibt sich etwa das in Figur 4 dargestellte Beispiel mit den Daten  $u=v=4$ ,  $x=y=z=2$ ,  $a=5$ ; die zugehörigen Kantenlängen betragen  $2a=10$ ,  $b=\sqrt{45}=6,71$ ,  $c=\sqrt{33}=5,74$ ,  $d=\sqrt{72}=8,49$ .

Ein solches *Wackeldodekaeder II. Art* unterscheidet sich von jenem I. Art (Abschnitt 4) dadurch, dass es während des Wackelvorgangs ständig eine Form ersten Typs (also mit kongruenten Hälften) beibehält. Wieder gilt aber mit Rücksicht auf die Relation (6.1) in ihrer zweiten Gestalt, dass alle zum gleichen Quotienten  $u/z$  gehörigen Exemplare untereinander *affin* sind. Für  $0 < z < u$  und  $0 < -u < z$  sind die Polyeder als Kartonmodelle ausführbar, sonst nur als Stabmodelle<sup>1)</sup>.

Für die Geschwindigkeitskomponenten gilt zufolge (5.4) und (6.1) die Proportion

$$\dot{x} : \dot{z} : \dot{u} = 2u(u-z) : x(z+u) : x(z-u). \quad (6.2)$$

Der *Hodograph* hat die Gestalt eines *Oktaeders*.

## 7. Wackeldodekaeder III. und IV. Art

Unter der allgemeinen Annahme – also einer von der Mittelstellung verschiedenen Wackelposition – folgt aus (5.4)

$$\rho : \sigma = (2yz - az + av) : (2xz - az + au). \quad (7.1)$$

Durch Eintragen der entsprechenden Ausdrücke für  $\dot{x}$ ,  $\dot{y}$ ,  $\dot{u}$ ,  $\dot{v}$  aus (5.4) in die letzte Gleichung (5.3) erhält man so nach einiger Rechnung die zum Verschwinden der Koeffizientendeterminante von (5.3) äquivalente *allgemeine Wackelbedingung*

$$4xyz(z^2 + uv) = a(z-u)(z-v)[x(z-v) + y(z-u) + a(u+v)]. \quad (7.2)$$

Daneben sind noch die wegen  $x \neq y$ ,  $u \neq v$  mit (1.4) gleichwertigen *Passbedingungen*

$$2z(a-x-y) = a(u+v), \quad a(x-y) = 2z(u-v) \quad (7.3)$$

zu beachten. Nach Vorgabe von  $u$ ,  $v$ ,  $z$  hat man so drei Bestimmungsgleichungen für  $a$ ,  $x$  und  $y$ .

Die Elimination von  $a$  mittels

$$a = \frac{2z(x+y)}{2z-u-v} \quad (u+v \neq 2z) \quad (7.4)$$

1) Hervorzuheben ist vielleicht jenes Wackeldodekaeder, welches von lauter kongruenten (gleichschenkligen) Dreiecken gebildet wird. Die Forderungen  $b=c$  und  $d=2a$  führen zusammen mit der Wackelbedingung (6.1) auf eine Gleichung 5. Grades, die  $u/z = 2,8657$  liefert; die Dreiecksseiten verhalten sich ziemlich genau wie 13:13:20.

führt zunächst auf das nach  $x$  und  $y$  geordnete Gleichungspaar

$$\begin{aligned} Ax^2 - Bxy + Cy^2 &= 0 \quad \text{mit} \\ A &= (z-u)(z-v)[(z-v)(2z-u-v) + 2z(u+v)], \\ B &= (z+u)(z+v)[(2z-u-v)^2 - 4z(z-u)(z-v)(u+v)], \\ C &= (z-u)(z-v)[(z-u)(2z-u-v) + 2z(u+v)] \end{aligned} \quad (7.5)$$

und

$$x^2 - y^2 = (u-v)(2z-u-v). \quad (7.6)$$

Das quadratische Polynom (7.5) lässt sich zerlegen in das Produkt

$$[(z-v)x - (z-u)y] \cdot (a x - \beta y) \quad \text{mit} \quad a = \frac{A}{z-v}, \quad \beta = \frac{C}{z-u}. \quad (7.7)$$

Nullsetzen des ersten Faktors führt über  $x = t(z-u)$ ,  $y = t(z-v)$  und (7.6) auf  $t^2 + 1 = 0$ , also auf keine reellen Lösungen. Nullsetzen des zweiten Faktors hingegen liefert mit den Ansätzen

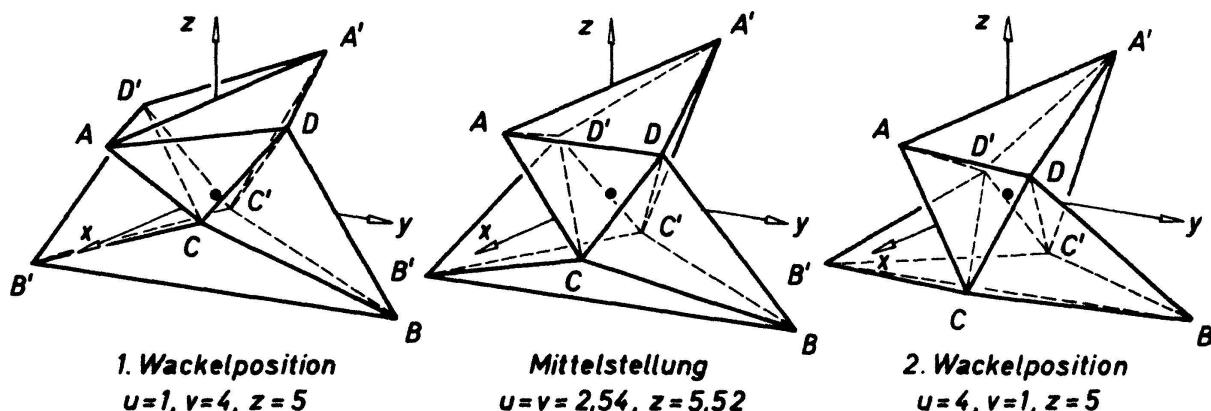
$$\begin{aligned} x &= t\beta = t(z-v)[2z^2 + (v-u)z + (u+v)u], \\ y &= ta = t(z-u)[2z^2 + (u-v)z + (u+v)v] \end{aligned} \quad (7.8)$$

vermöge (7.6) auf

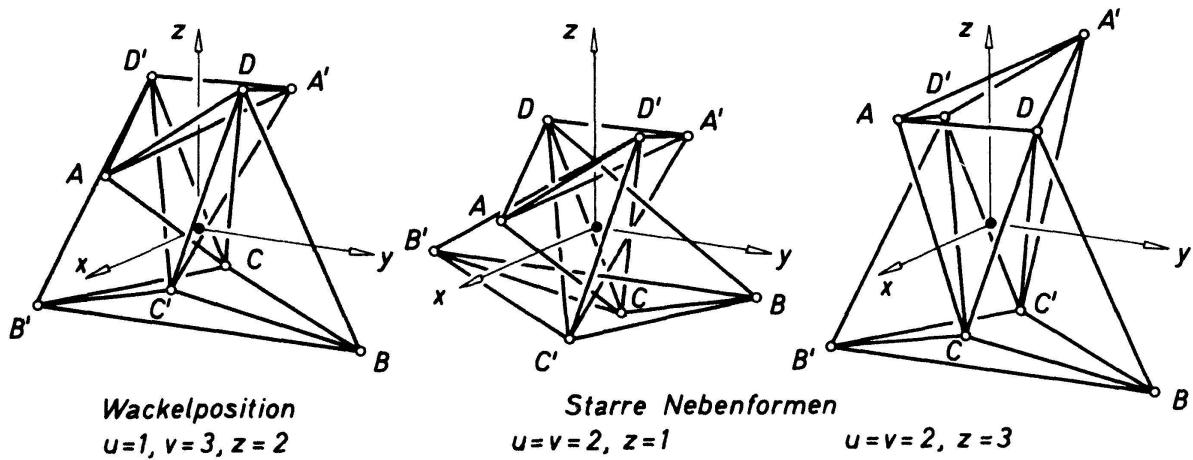
$$t^2 = \frac{1}{4z(u+v)(z^2+uv)}. \quad (7.9)$$

Damit ergeben sich gemäß (7.8) die Werte der Formparameter  $x$  und  $y$ , und schliesslich findet man über (7.4) auch

$$a = 2\sqrt{\frac{z(z^2+uv)}{u+v}}. \quad (7.10)$$



Figur 5. Wackeldodekaeder III. Art.



Figur 6. Überschlagenes Wackeldodekaeder III. Art.

Ein auf diesem Wege gewonnenes *Wackeldodekaeder III. Art* besitzt aus Symmetriegründen *zwei Wackelpositionen* zweiten Typs, zwischen welchen unter Umständen ein kippender Übergang über eine (starre) Mittelstellung ersten Typs möglich ist. Dieses Verhalten zeigt das in Figur 5 dargestellte Kartonmodell zur Annahme  $u=1, v=4, z=5$ ; die zusätzlichen Formparameter ergeben sich über  $t^2=1/2900$  mit  $a=\sqrt{29}=10,77$ ,  $x=7/\sqrt{29}=1,30$  und  $y=22/\sqrt{29}=4,09$ . Der Kippvorgang über die zwar starre, jedoch schon nahezu wackelige Zwischenform geht allerdings so sanft vor sich, dass eher der Eindruck einer stetigen, wenn auch begrenzten Bewegung entsteht.

Auch für die unter (7.4) ausgeschlossene Annahme  $u+v=2z$  behalten die Schlussformeln noch ihre Gültigkeit. Nach Vorgabe von  $u$  und  $v$  erhält man

$$a = \sqrt{\frac{1}{2}(u^2 + 6uv + v^2)}, \quad x = -y = \frac{u^2 - v^2}{2a}. \quad (7.11)$$

Figur 6 zeigt links das Stabmodell zur Annahme  $u=1, v=3$  ( $z=2$ ) in einer Wackelposition; die restlichen Formparameter haben die Werte  $a=\sqrt{14}=3,74$  und  $-x=y=\sqrt{8/7}=1,07$ . Hier ist der direkte Übergang zur zweiten Wackelposition nicht möglich, weil kreuzende Stäbe dies verhindern. Die beiden reellen, gemäß Abschnitt 2 zu berechnenden Zwischenpositionen ersten Typs mit  $u=v=2$  und  $x=y=-\sqrt{8/7}, z=1$  oder  $x=y=\sqrt{8/7}, z=3$ , wiedergegeben im rechten Teil von Figur 6, machen dies deutlich; diese Zwischenformen sind durchaus starr.

Lässt man die beiden Wackelpositionen des Dodekaeders III. Art in der Mittelstellung zusammenrücken, was durch die Annahme  $u=v$  erfolgt, so erhält man ein ausgezeichnetes Dodekaeder I. Art mit erhöhter Wackeligkeit (4. Ordnung). Ein solches *Wackeldodekaeder IV. Art* ist auf Grund von (7.10) nach Vorgabe von  $u=v$  und  $z$  bestimmt durch

$$a = \sqrt{\frac{2z}{u}(z^2 + u^2)}, \quad x = y = \frac{a}{2z}(z - u). \quad (7.12)$$

Ein brauchbares Beispiel ergibt sich etwa für  $u=v=1, z=3$  mit  $a=\sqrt{60}=7,75$  und  $x=y=\sqrt{20/3}=2,58$ . Es ist affin zum Wackeldodekaeder I. Art von Figur 2,

welches jedoch bloss eine Wackeligkeit 2. Ordnung aufweist, wie die aufwendige Untersuchung der höheren Ableitungen der Gleichungen (5.3) lehrt. - Die in Abschnitt 6 behandelten Wackeldodekaeder II. Art besitzen übrigens nur die normale Wackeligkeit 1. Ordnung.

W. Wunderlich, Wien

## LITERATURVERZEICHNIS

- 1 M. Goldberg: Unstable polyhedral structures. *Math. Mag.* 51, 165–170 (1978).
- 2 H. Liebmann: Ausnahmfachwerke und ihre Determinante. *Sber. Bayer. Akad. Wiss.* 1920, 197–227.
- 3 W. Wunderlich: Starre, kippende, wackelige und bewegliche Achtfläche. *El. Math.* 20, 25–32 (1965).
- 4 W. Wunderlich: Starre, kippende, wackelige und bewegliche Gelenkvierecke im Raum. *El. Math.* 26, 73–83 (1971).
- 5 W. Wunderlich: Wackelikosaeder. *Geometriae Dedicata*, im Druck.
- 6 W. Wunderlich: Neue Wackelikosaeder. *Anz. Öst. Akad. Wiss.* 117, 28–33 (1980).
- 7 W. Wunderlich: Zur projektiven Invarianz von Wackelstrukturen. *Z. angew. Math. Mech.*, im Druck.

© 1982 Birkhäuser Verlag, Basel

0013-6018/82/060153-11\$1.50 + 0.20/0

## Kleine Mitteilungen

### On a problem of Erdős and Graham

P. Erdős and R. L. Graham [1], p. 85, ask: “Is it possible to prove theorems of the following type: If  $a_1 < a_2 < \dots$  tends to infinity rapidly enough and does not cover all residue classes  $(\bmod p)$  for any prime  $p$  then for some  $n, n + a_i$  is prime for all  $i$ ?” The answer is in the negative. We show below that there exist sequences  $(a_i)$  growing arbitrarily fast and such that for every positive integer  $n$  the sequence  $(n + a_i)$  contains only a finite number of prime numbers.

Let  $(b_n)$  be any sequence of positive integers. Put

$$a_i = 1 + (i+1)!^{b_i}.$$

Since for any prime  $p$  the number  $(i+1)! (i \geq p-1)$  is divisible by  $p$ , the numbers  $a_i (i \in \mathbb{N})$  give at most  $p-1$  remainders when divided by  $p$ . On the other hand, for every  $n$  we have

$$n+1 \mid n+a_i = n+1 + (i+1)!^{b_i} \quad (i \geq n), \quad 1 < n+1 < n+a_i.$$

Therefore the numbers  $n+a_i (i \geq n)$  are composite and prime numbers may occur in the sequence  $(n+a_i)$  only for some  $i < n$ .

Andrzej Mąkowski, Institute of Mathematics, University of Warsaw

## REFERENCE

- 1 P. Erdős and R.L. Graham: Old and new problems and results in combinatorial number theory. *Monographie No 28 de l'Enseignement mathématique*, Genève 1980.

© 1982 Birkhäuser Verlag, Basel

0013-6018/82/060163-01\$1.50 + 0.20/0