

**Zeitschrift:** Cratschla : Informationen aus dem Schweizerischen Nationalpark

**Herausgeber:** Eidgenössische Nationalparkkommission

**Band:** - (2019)

**Heft:** 2

**Artikel:** Spielerisch mit einer App die Natur im Park besser kennenlernen

**Autor:** Sprecher, Patricia

**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-843834>

### Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

### Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 10.01.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

*Adelheid Humer-Gruber*

### Rolle und Einfluss der Landwirte auf nachhaltige regionale Entwicklungsansätze in alpinen Biosphärenreservaten

Strukturelle Veränderungen in der Landwirtschaft spüren auch Landwirtinnen und Landwirte in abgelegenen Bergregionen. Diese spezifischen Kulturlandschaften mit ihrem Mosaik unterschiedlicher Nutzungen befinden sich in einem relativ guten ökologischen Zustand. Darüber hinaus erfüllt die Landwirtschaft verschiedene Funktionen für die Erhaltung der alpinen Landschaft, den Naturschutz und die nachhaltige ländliche Entwicklung. Die Dissertation am Institut für interdisziplinäre Gebirgsforschung der österreichischen Akademie der Wissenschaften und an der Universität Innsbruck untersuchte, wie Alpenbauern und -bäuerinnen als Landmanager ihre Rolle für eine nachhaltige regionale Entwicklung in den UNESCO-Biosphärenreservaten (BR) Salzburger Lungau und Kärntner Nockberge, Engiadina Val Müstair und Entlebuch wahrnehmen. Die Resultate zeigen, dass die Landwirte Biosphärenreservate als gemeinsame Plattform für partizipative Konzepte verschiedener Interessengruppen hinsichtlich Zielsetzung für eine nachhaltige regionale Entwicklung generell akzeptieren und schätzen. Gleichzeitig erkennen sie, dass die Umsetzung eines BR ein langer Prozess ist, der zahlreiche Dialoge erfordert und auf offene, dem gegenseitigen Verständnis zugängliche Köpfe setzt.

HUMER-GRUBER, A. (2018): Where farmers see their role – Influence on sustainable regional development approaches in Alpine biosphere reserves. *Eco.mont* 1(2): 28–35. Dissertation, Universität Innsbruck.

*Patricia Sprecher*

### Spielerisch mit einer App die Natur im Park besser kennenlernen

Gamification ist ein ausgezeichnetes Werkzeug, um Menschen nach draussen zu bringen und die Natur entdecken zu lassen. Dazu verwebt Gamification Aktivitäten in der Natur mit Spielelementen. Der Ansatz wird auch in verschiedensten anderen Branchen weltweit verfolgt. Das Konzept für eine neue App für den Schweizerischen Nationalpark (SNP) entwickelte Patricia Sprecher in einer Masterarbeit an der HTW Chur unter der Leitung von Ivan Nikitin. Das Spiel soll die Spielenden animieren, Dinge in der Natur zu identifizieren, um Punkte zu gewinnen und auf einer Rangliste nach oben zu kommen. Das erste Konzept wurde in Experteninterviews mit Gaming-Spezialisten sowie Personen aus dem SNP überprüft. Daraus entstand ein Echtzeit-Abenteuerspiel. Auf dem Weg vom Parkplatz 1 zum Ofenpass erfahren die Spielenden Neues über die Natur rund um den SNP. Mit technologischen Hilfsmitteln lernen sie den Raum auf eine andere Art kennen. Die Fallstudie wurde bisher im SNP nicht umgesetzt, aber nach wie vor ist es möglich, auf dem Kinderpfad Champlöñch Wissenswertes zum Nationalpark zu erfahren.

[www.nationalpark.ch/de/besuchen/erlebniswege/kinderpfad-champloench/](http://www.nationalpark.ch/de/besuchen/erlebniswege/kinderpfad-champloench/)

SPRECHER, P. (2018): Gamification Mobile Application Concept for National Parks: A Case Study in the Swiss National Park. Masterarbeit, Hochschule für Technik und Wirtschaft HTW Chur.