

Panzerabwehr

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **ASMZ : Sicherheit Schweiz : Allgemeine schweizerische
Militärzeitschrift**

Band (Jahr): **149 (1983)**

Heft 4

PDF erstellt am: **24.09.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

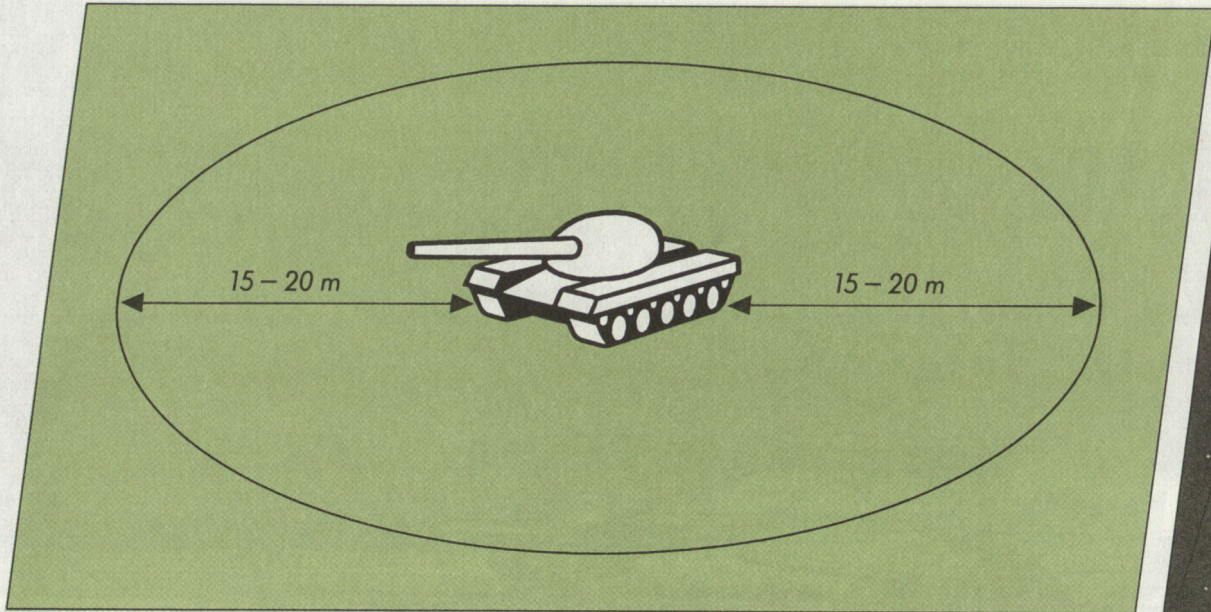
Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

SCHWÄCHEN DER PANZER



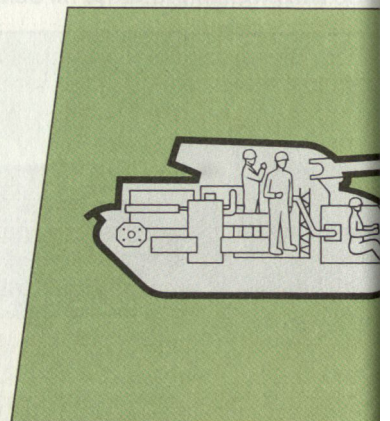
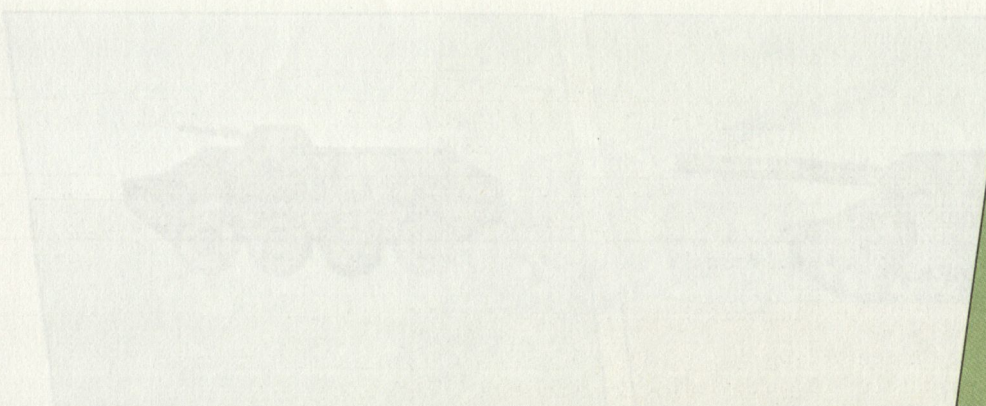
Tote Zone (schuss- und sichttoter Raum)

	Tagesverbrauch Betriebsstoff	Tagesverbrauch Munition
Panzer	500-700 Liter	500 kg
Panzerkompagnie	10 000 Liter	6 Tonnen
Mech Division	1000 Tonnen = Lastwagenkolonne von 20 km Länge	500 Tonnen = 100 schwere Lastwagen

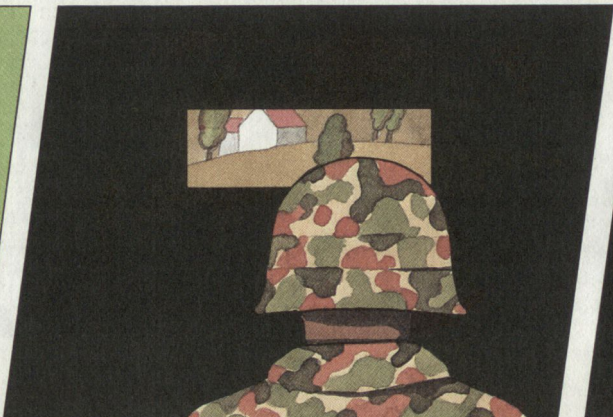
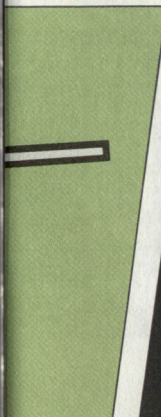
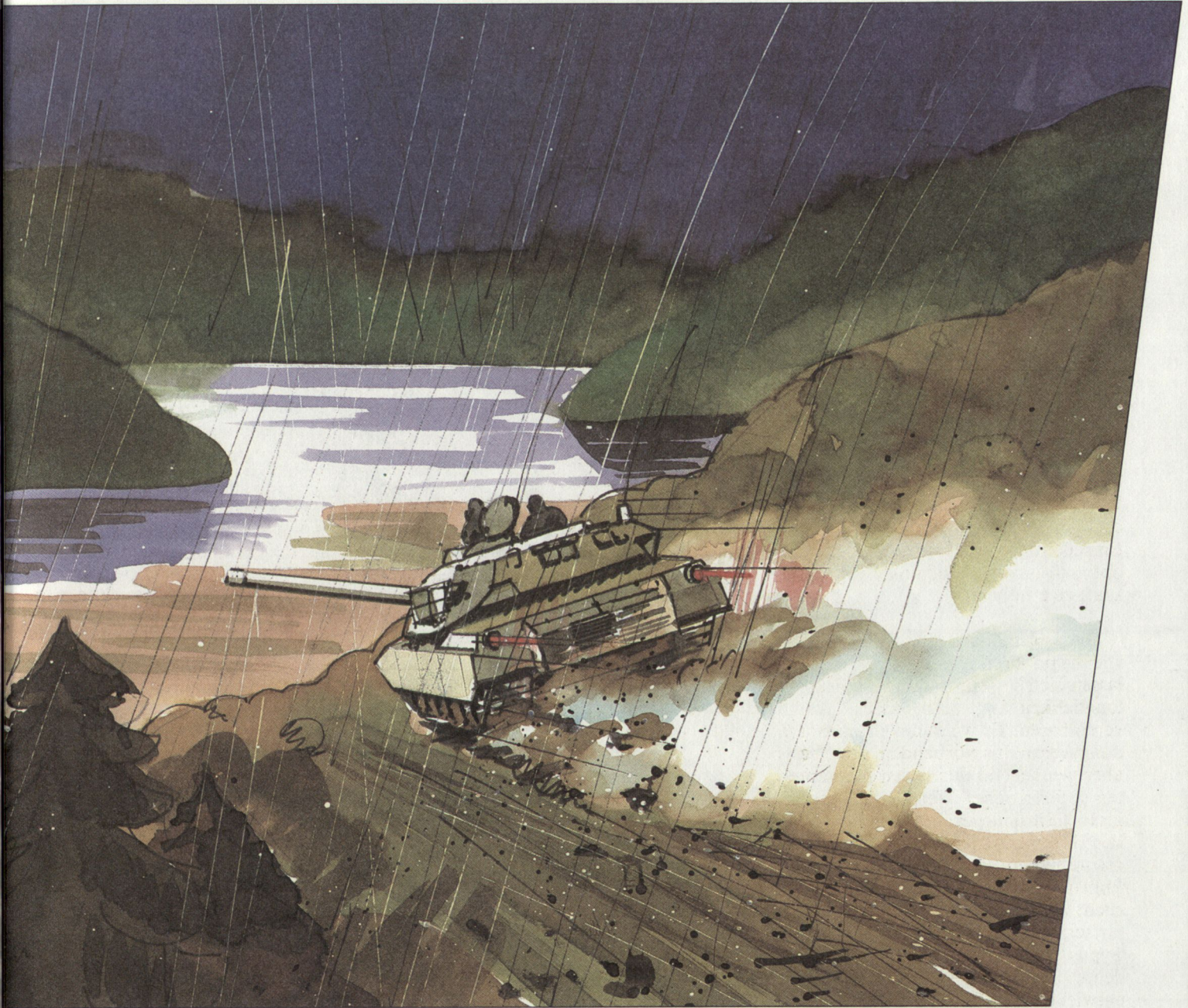
Logistik (Grosser Nachschubbedarf)



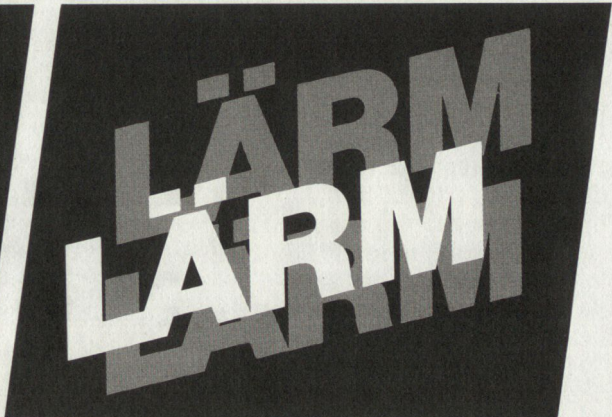
Ohnmacht bei Geländetück



Verletzlichkeit/störungsanfällig



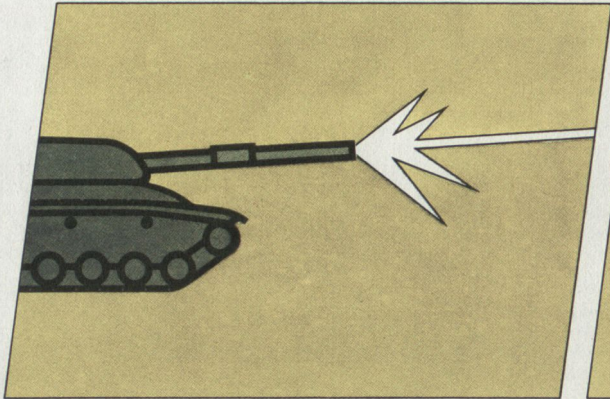
Blindheit (Sehschlitze)



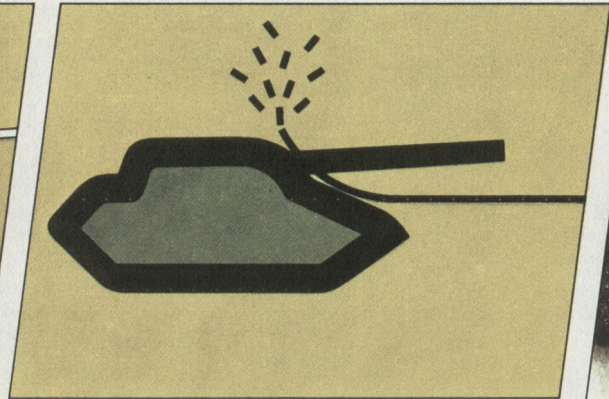
Besatzung hört nichts

Bitte den
Poster
zum besseren
Verständnis
herauslösen.

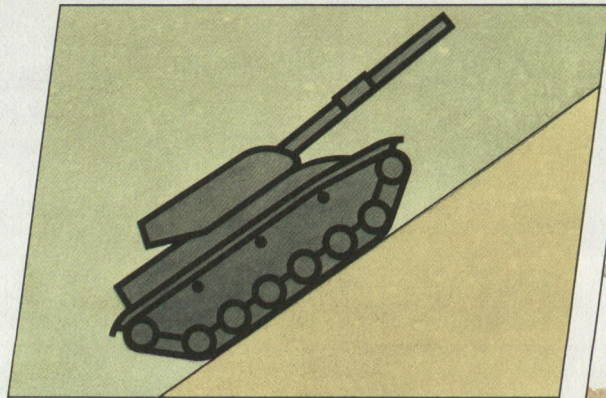
STÄRKEN DER PANZER



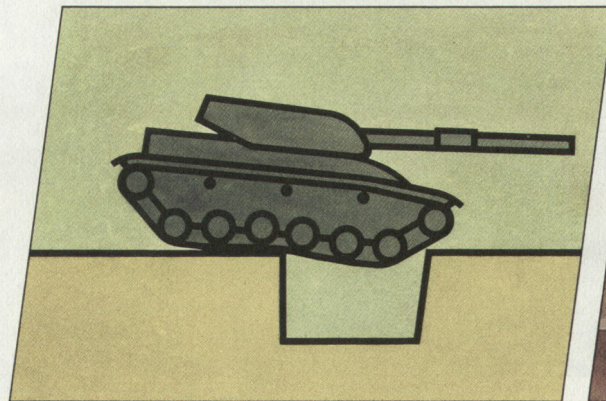
Feuerkraft
Ca. 50 Schuss für Kanone (verschiedene Munitionsarten)
Ca. 3000 Schuss für Maschinengewehr



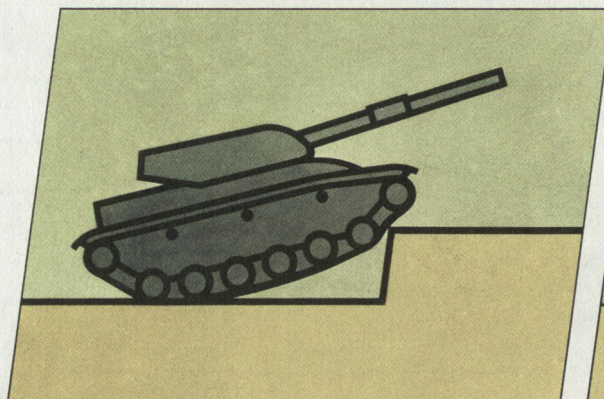
Panzerung



Geländegängigkeit Steigt 60-80%



Überschreitet Gräben von $\frac{1}{2}$ Panzer-Länge.



Klettert 1 m



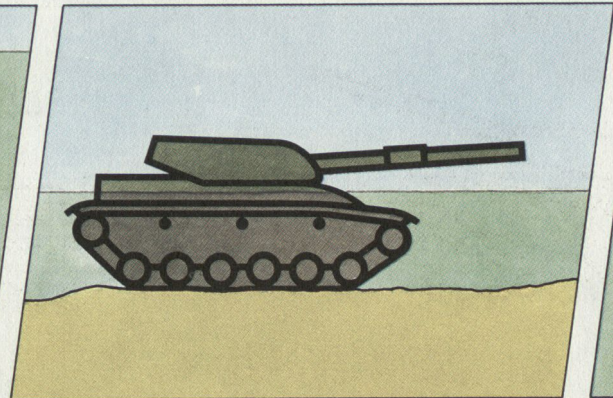
Schnelligkeit Strasse: 15 m



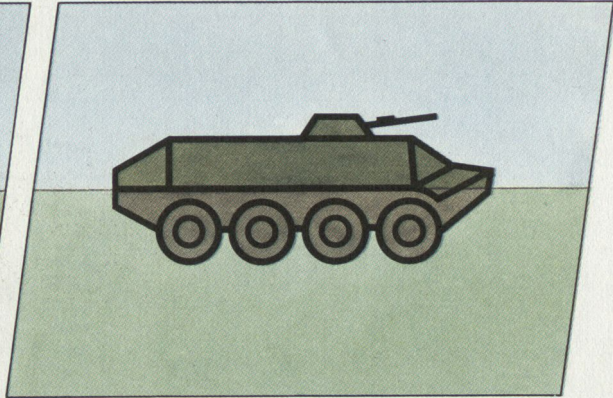
Tiefwaten
(Tauchen): so tief als der Schnorchel
höchstens bis etwa 6 m



= 50 km/h Gelände: 5-10 m/Sek. = 15-20 km/h



Waten
so tief, dass der Motor noch arbeiten kann
(Auspuff)



Schwimmen
können im allgemeinen nur Schützenpanzer und
Aufklärungspanzer

aubt,