

Panzerabwehr

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **ASMZ : Sicherheit Schweiz : Allgemeine schweizerische
Militärzeitschrift**

Band (Jahr): **149 (1983)**

Heft 7-8

PDF erstellt am: **22.09.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

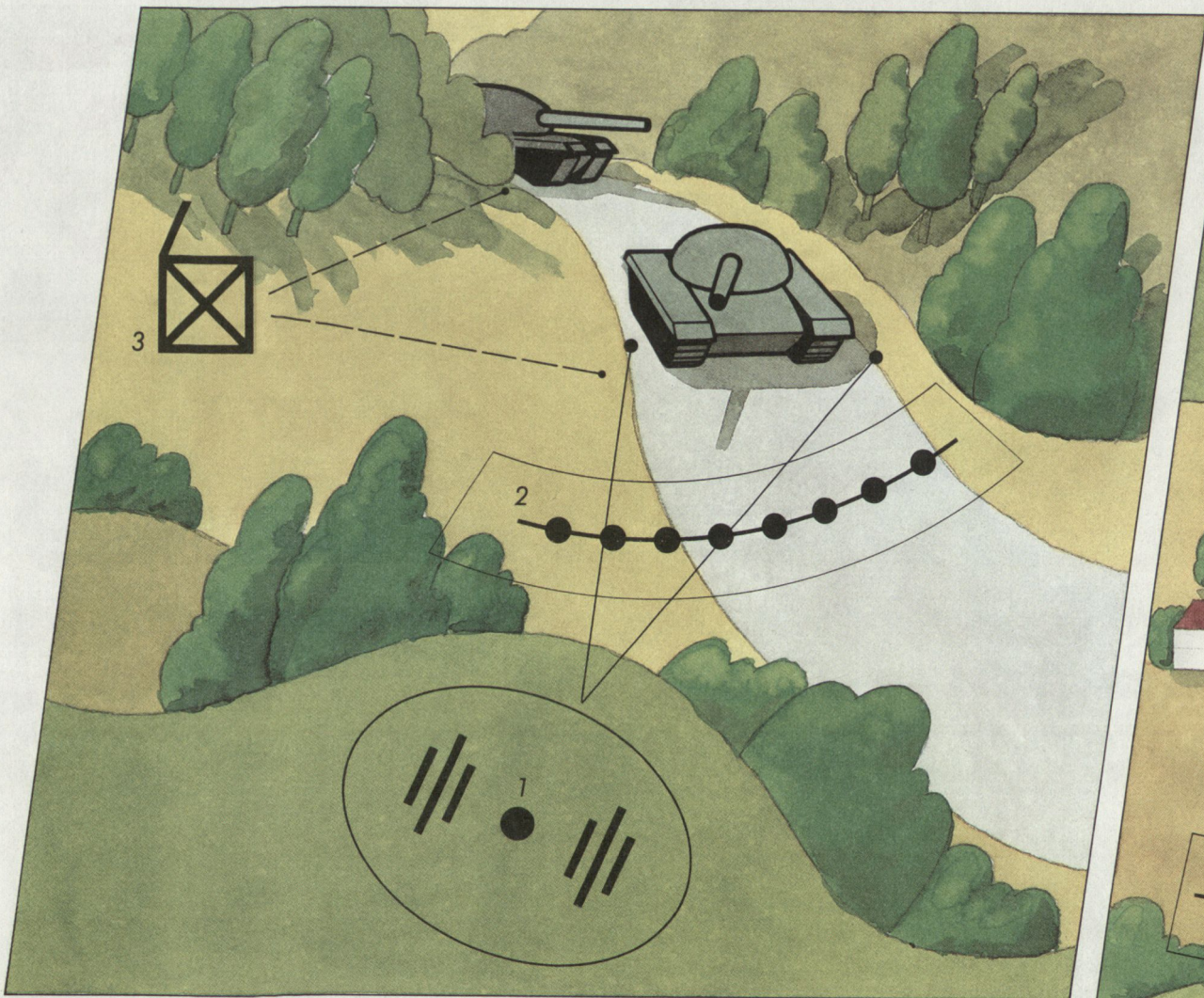
Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

KLEINTAKTISCHER EINS



Duell-Situation

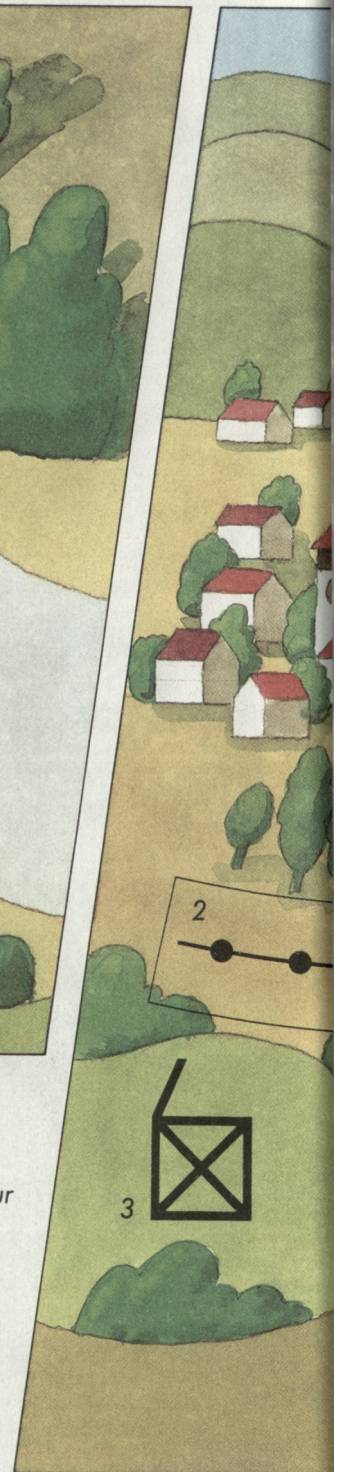
Ausgangslage

Zwei Raketenrohre gegen einen Panzer
Feuer auf treffsichere Distanz eröffnen
Die Raketenrohre schießen so lange, bis sichere
Wirkung beobachtet werden kann.

Sichere Wirkung bedeutet

Explosion oder Brand aus dem Panzerinnern
Abnormale Lage des Panzers (z. B. aus der Spur
gegen ein Hindernis gefahren oder umgekippt
usw.)
Besatzung steigt aus

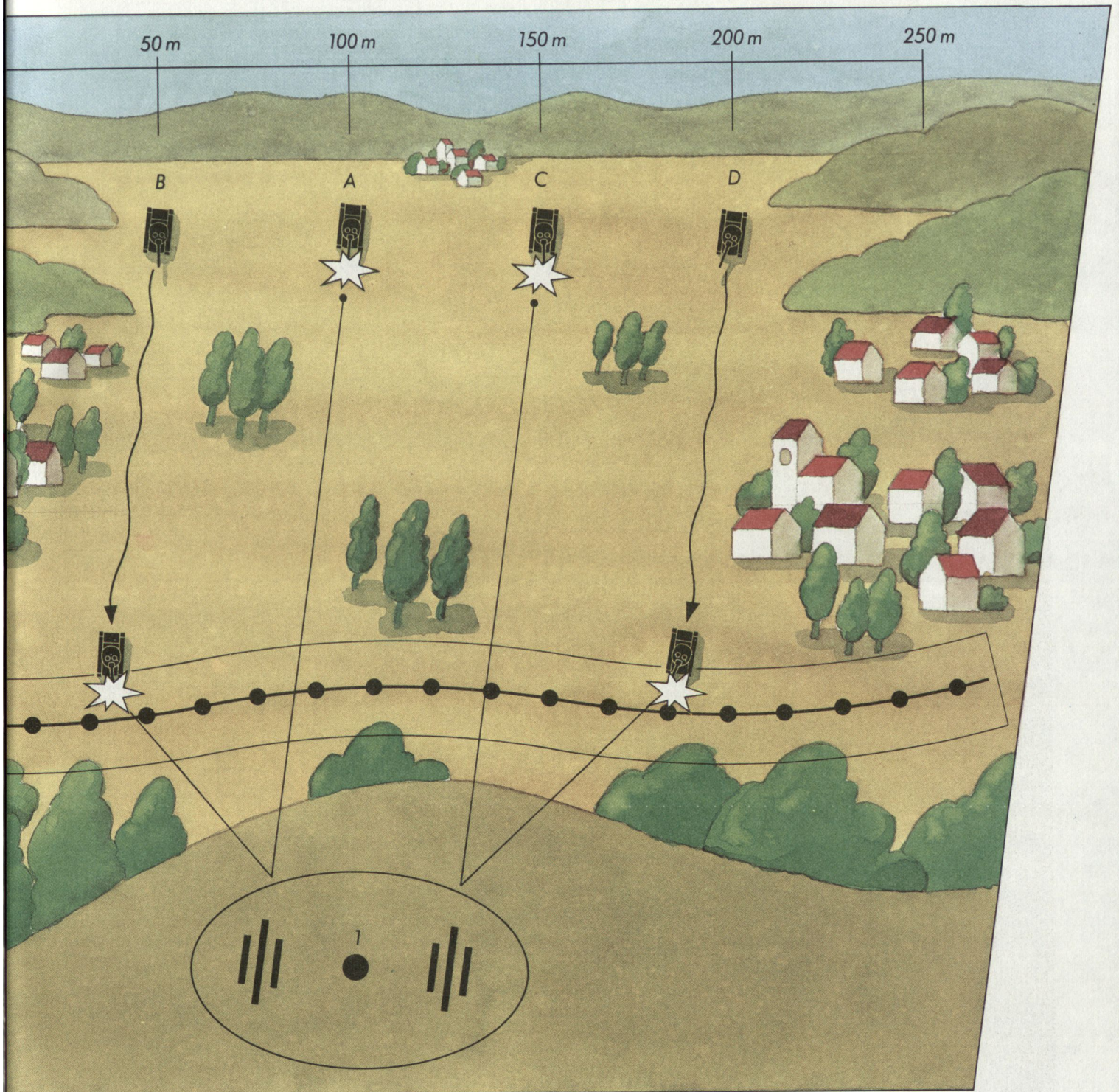
- 1) Feuerleitender
- 2) Hindernis (z. B. Panzerminen)
- 3) Infanteristische Sicherung der Pzaw Waffen



Kampf gegen Panzer

Ausgangslage

Im optischen und akustischen
Kampf ist die Führung erschwer
Feuer auf treffsichere Distanz e
Jeder Raketenrohrtrupp feuert d
nächstliegenden und auch gefäl
Er versucht, die ihm nächsten Pa
einmal zu treffen.



Raketenrohr Nr. 1

Beschuss von Panzer A bis ein Treffer erzielt wird – dann Zielwechsel auf Panzer B, der inzwischen näher gekommen ist.

Raketenrohr Nr. 2

Beschuss von Panzer C bis ein Treffer erzielt wird – dann Zielwechsel auf Panzer D

Beim raschen Ablauf des Gefechts ist eine **rasche Schussfolge** der Raketenrohre nötig. Mit dem zweiten Schuss jeweils warten, bis die Rauchwolke des ersten Einschlages weggetrieben ist.

Bitte den
Poster
zum besseren
Verständnis
herauslösen.

PANZERJAGD

	Ausgangslage	Feuereröffnung	Feuerkampf	Weite
rsf Pak 58 (BAT)	Pak Halbzug (2 rsf Pak) in Lauerstellung oder in getarnter Feuerstellung. (Überfallstellung)	Feuer <u>ab Fahrzeug</u> unter <u>Ausnützung</u> der Kampfreichweite <u>über-</u> raschend eröffnen	Jeder Schütze schießt 1-2 Schüsse auf ein vorderes und gut zu treffendes Ziel in seinem Feuersektor	Nach 1 Zielwechsel motorisiert wechseln (des Überfallteidigung)
PAL BB 65 (BANTAM)	PAL Gr (2 PAL Schützen) in getarnter Feuerstellung (Überfallstellung)	Feuer <u>ab Fahrzeug</u> unter <u>Ausnützung</u> der Kampfreichweite <u>über-</u> raschend eröffnen	Jeder Schütze schießt 1-2 Schüsse auf ein vorderes und gut zu treffendes Ziel in seinem Feuersektor	Nach <u>me</u> wechseln motorisiert wechseln (des Überfallteidigungss)
PAL BB 77 (DRAGON)	PAL Gr (2 PAL Schützen) in getarnter Feuerstellung (Überfallstellung)	Feuer unter <u>Ausnützung</u> der Kampfreichweite <u>über-</u> raschend eröffnen	Jeder Schütze schießt 1-2 Schüsse auf ein vorderes und gut zu treffendes Ziel in seinem Feuersektor	Nach <u>maxim</u> Zielwechsel motorisiert S wechseln (W des Überfallteidigungsstel



Rückstossfreie Panzerabwehrkanone 58 (BAT)

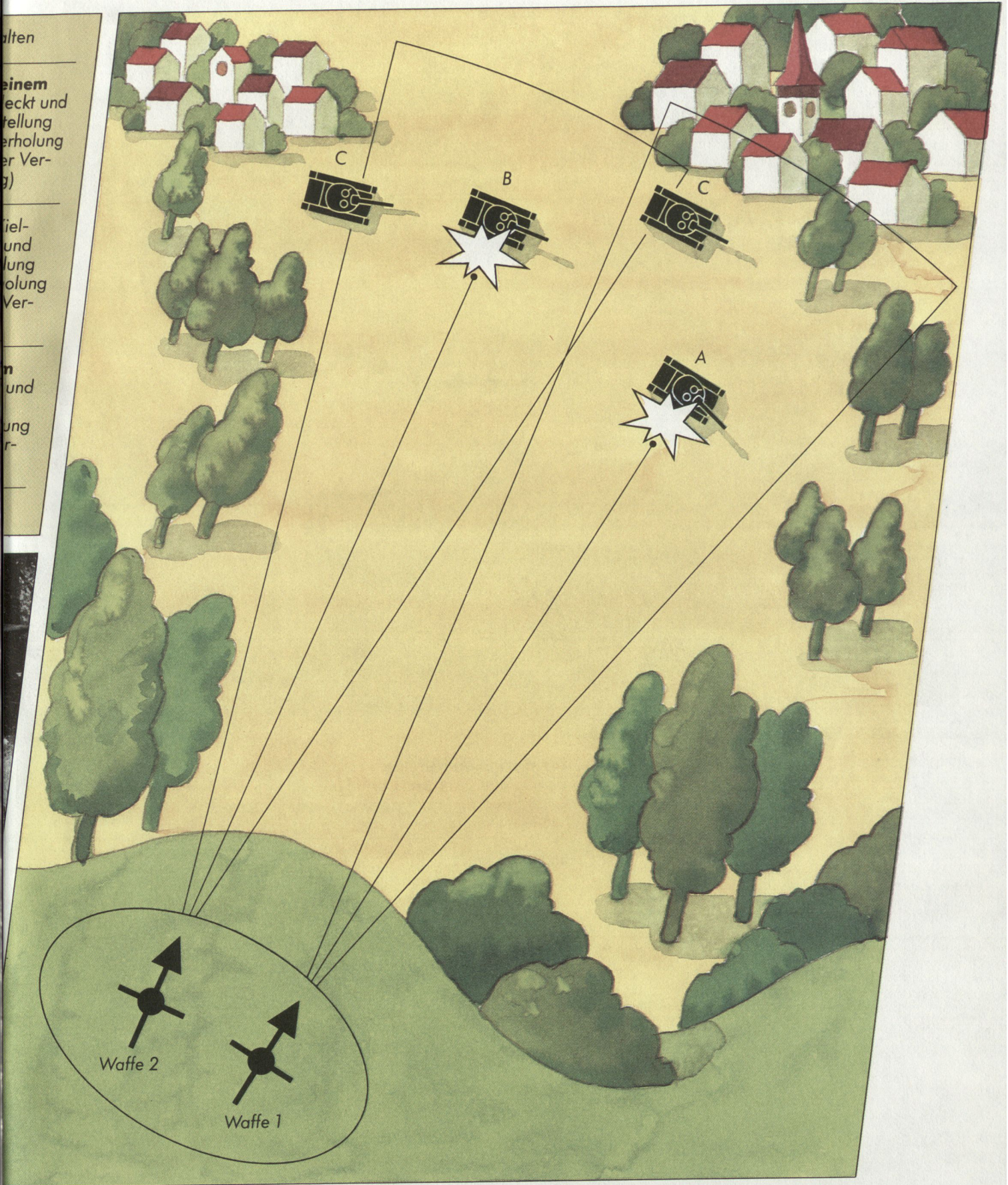


Panzerabwehrlenkwaffe Boden-Boden 65 (BANTAM)



Panzerabwehrlenkwaffe Boden-Boden 77 (DRAGON)

alten
einem
eck und
stellung
erholung
er Ver-
g)
ziel-
und
lung
olung
Ver-
m
und
ung
r-



Waffenöffnung im Sektor A auf den
fern, voll sichtbaren Panzer (Waffe 1)

B. Unmittelbar nachfolgend Feuer auf vorderen,
voll sichtbaren Panzer im Sektor B (Waffe 2)

C. Zweitziel pro Sektor bei günstiger Situation