

# Casinò di Lugano

Autor(en): **Huber, Bruno / Gazzaniga, Luca / Ceccolini, Carlo**

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Archi : rivista svizzera di architettura, ingegneria e urbanistica =  
Swiss review of architecture, engineering and urban planning**

Band (Jahr): **- (2003)**

Heft 2-3

PDF erstellt am: **20.04.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-132679>

## **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

# Casinò di Lugano

Bruno Huber, Luca Gazzaniga,  
Carlo Ceccolini

Il casinò è un luogo nuovo da scoprire da parte della disciplina architettonica, e questo progetto è un contributo per una nuova cultura europea di casinò. Non la scatola chiusa o «scatola a tema», estranea al contesto, dei casinò tipo americano, ma un edificio che cerca al contrario una relazione molto forte con la città. La sfida è quella di inventare un'architettura che, senza poter attingere a una tradizione tipologica e formale, rappresenti il gioco inteso nel senso più ampio di divertimento.

Al palco dell'ex-teatro, elemento monolitico inconfondibile dall'immagine minimale molto forte e caratterizzante, si contrappone, verso il lago, una facciata traslucida retro-illuminata; un grande faro, un segnale a scala urbana, che segna la fine del lungolago.

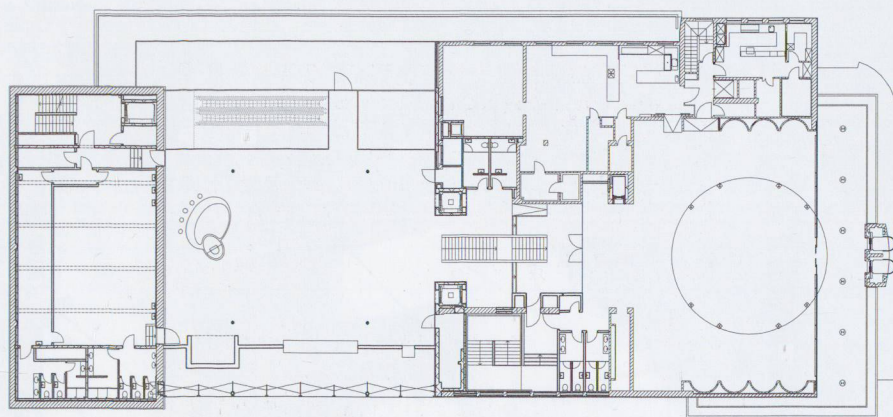
All'interno un ampio atrio collega virtualmente e fisicamente la città al parco. Verso la città, dietro una grande vetrata è posta la facciata vera e propria: una composizione astratta di cubi illuminati e colorati, che ospitano al loro interno spazi di

supporto al gioco. Questa vetrina che è un forte elemento ludico, un segnale di quello che succede all'interno dell'edificio, ospita un bar che dialogando con l'altro lato della strada, è un vero salotto in città.

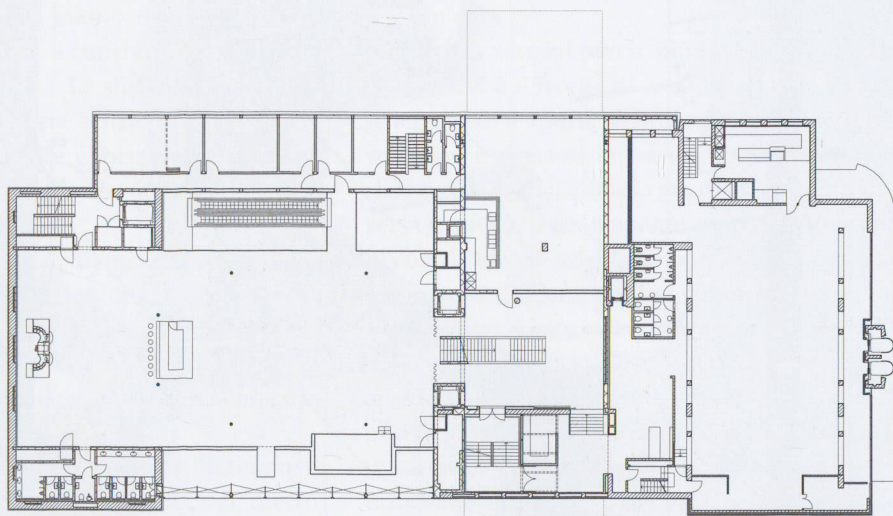
La facciata verso il parco, più rappresentativa anche perché è il fronte di tutta la città, doveva mascherare parti aperte e chiuse dell'edificio. Il nuovo corpo è rivestito in travertino, lo stesso materiale del resto dell'edificio ma usato in maniera diversa e nuova. Duemila lame sono ruotate su perni così da creare un effetto particolare di onde, in cui le ombre generano una composizione di pieni e di vuoti sempre diversi a seconda del giorno e dell'ora, in modo tale che la facciata sembra aperta o chiusa nei diversi settori a seconda del punto di vista. Il disegno delle lame si trasforma in effetto cinetico se si osserva la facciata muovendosi. Come nelle altre facciate, di giorno l'immagine è tranquilla e urbana, mentre di notte, grazie ad una retro-illuminazione di led colorati che la smaterializza, acquista vita, esattamente come il casinò.



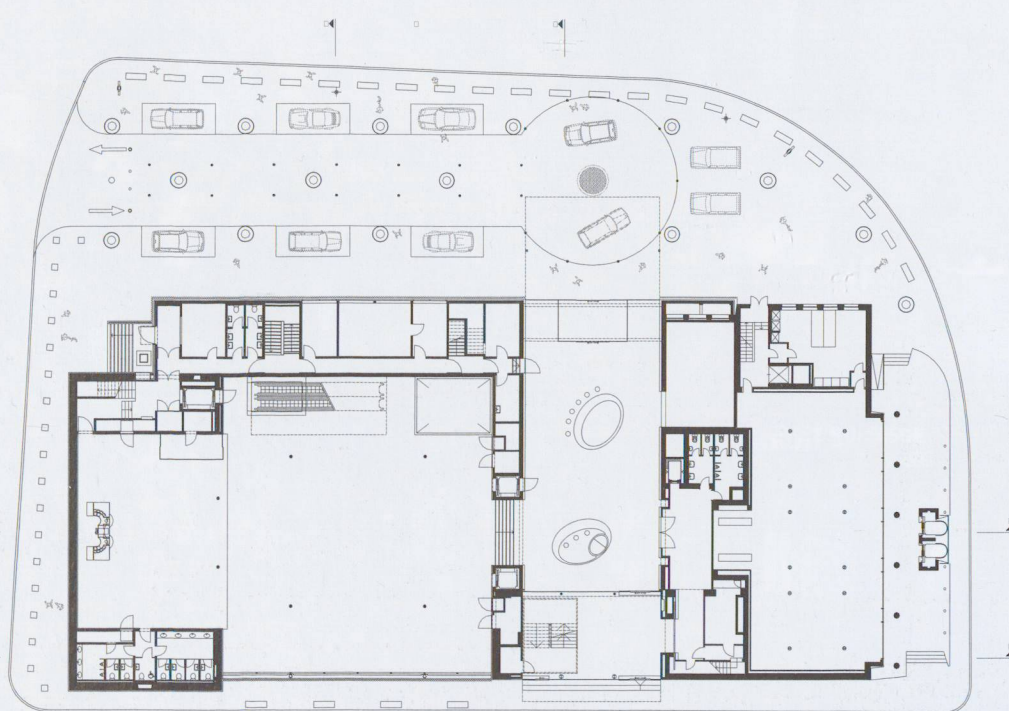




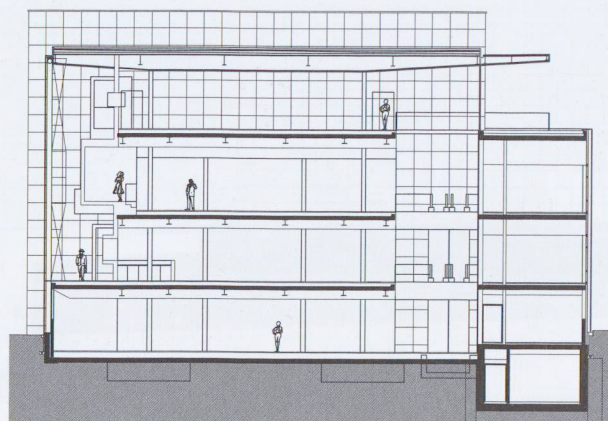
Pianta terzo livello



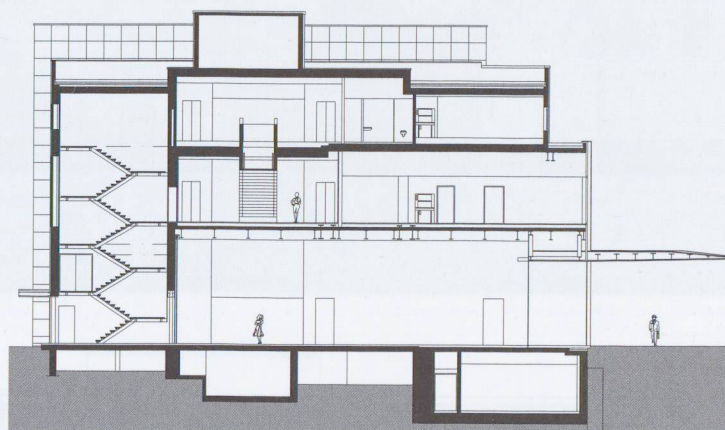
Pianta secondo livello



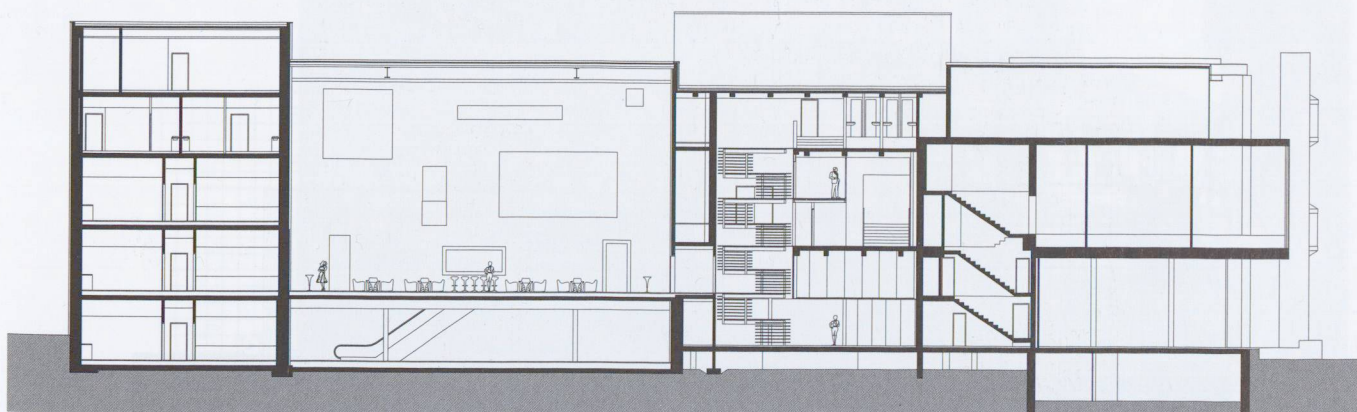
Pianta piano terra



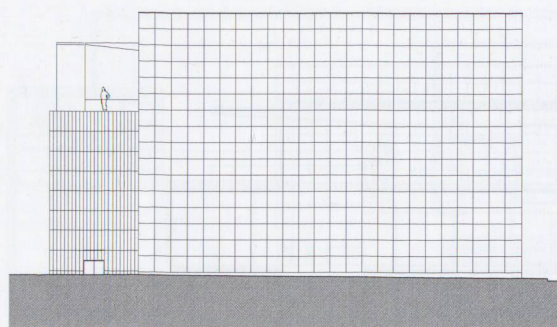
Sezione trasversale



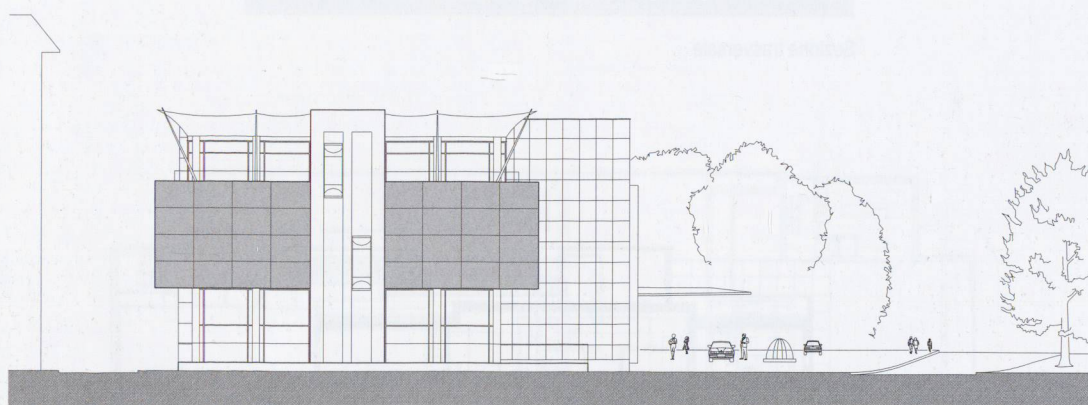
Sezione trasversale



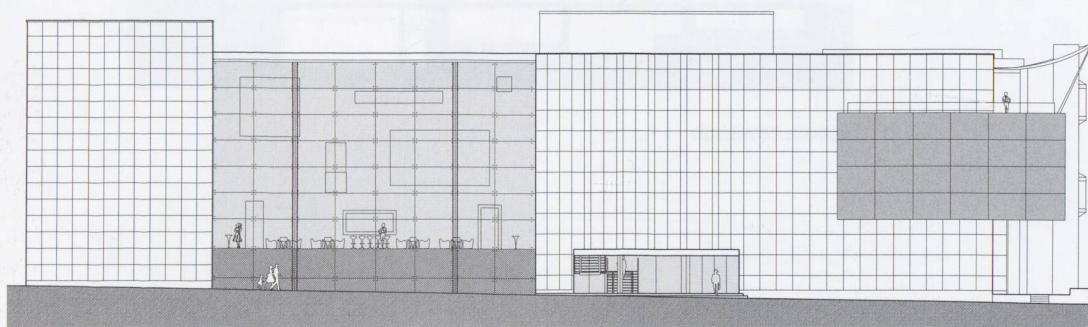
Sezione longitudinale



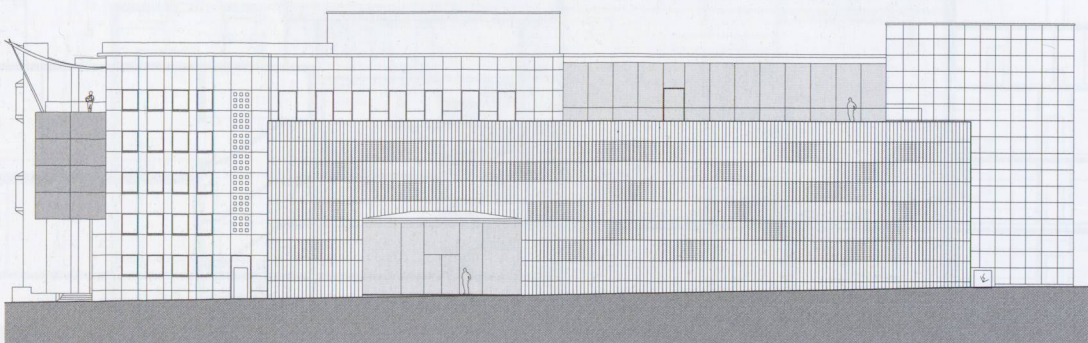
Prospetto nord



Prospetto sud



Prospetto ovest



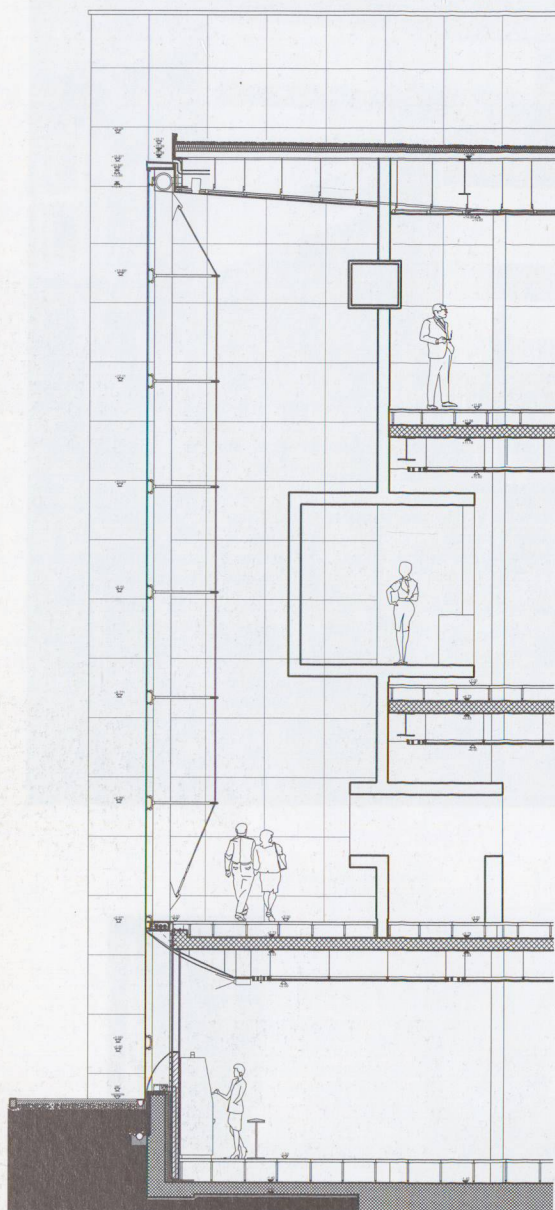
Prospetto est



Luca Gazzaniga



Luca Gazzaniga



Luca Gazzaniga



#### Casino, Lugano

Architetti: Bruno Huber, Luca Gazzaniga,  
 Carlo Ceccolini, Lugano  
 Collaboratori: Gianluca Lopes, Nicola Gardin,  
 Sarah Gasparotto, Maruska Gianinazzi,  
 Tiziana Montemurro, Norbert Murza,  
 Ludwig Naroyan, Manuel Zanon  
 Interior design: Italo Rota, Milano, Italia  
 Date: progetto 1997-2002  
 costruzione 2000-2002

