

<b>Zeitschrift:</b>	Archi : rivista svizzera di architettura, ingegneria e urbanistica = Swiss review of architecture, engineering and urban planning
<b>Herausgeber:</b>	Società Svizzera Ingegneri e Architetti
<b>Band:</b>	- (1998)
<b>Heft:</b>	3
<b>Artikel:</b>	Apocalittico e integrato : cinema come progetto di spazio pubblico nella città contemporanea
<b>Autor:</b>	Ciorra, Pippo
<b>DOI:</b>	<a href="https://doi.org/10.5169/seals-131413">https://doi.org/10.5169/seals-131413</a>

#### Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

#### Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

#### Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 23.01.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**



# Apocalittico e integrato

Cinema come progetto di spazio pubblico nella città contemporanea

Pippo Ciorra

## Apocalypse Now

All'inizio degli anni '80 il filone cinematografico «catastrofico» che aveva attraversato con successo la seconda parte del decennio precedente si trasforma e assume un carattere più cupo e metaforico, messaggero di una futura apocalissi piuttosto che di romantici e fiduciosi happy ends. Omerici viaggi in metropolitana, atmosfere irrespirabili e sovraffollate, cyborgs teneri e spietati apparivano come introduzioni ovvie e disincantate all'inevitabile clima di una fine millennio in cui gli equilibri delicati tra sviluppo tecnico, natura e progresso delle idee appaiono particolarmente fragili e precari. Ma allo stesso tempo sembravano rappresentare anche lo sforzo supremo e pirotecnico con cui il cinema cercava di raccontare e reagire alla propria particolare apocalissi, fatta di strapotere della televisione, di sedie di legno e fumo di sigarette, di sale vecchie e inefficienti, di cinema storici trasformati in garages, supermercati, showroom per mobili. La crisi delle sale cinematografiche non nasceva però solo dalla concorrenza televisiva e da altri motivi interni, ma anche dalla trasformazione, divenuta evidente proprio in quegli anni, della forma delle nostre città e del modo in cui viene oggi vissuta e percepita la sequenza di spazi pubblici e collettivi che le caratterizza. Il sistema basato sulla concentrazione di sale nei centri e nelle periferie residenziali si è rivelato infatti inadeguato alle esigenze del nuovo spazio metropolitano, che ha bisogno di servizi «diffusi», di spazi che mettono insieme molte funzioni, di rapporti forti e immediati con la rete delle infrastrutture. Non a caso in Italia l'eccezione più felice e carica di suggerimenti alla crisi dei cinema erano le grandi proiezioni «in piazza» delle estati romane, dove il cinema veniva associato ad altre forme di intrattenimento e di consumo culturale, e dove la scelta dei luoghi nasceva da una

strategia attenta ai percorsi e ai significati della città. All'incrocio tra la tradizione di «centro d'incontro» dei cinema d'essai, gli eventi delle Estati romane e i *mall* cinematografici da suburbio americano, alla fine dello scorso decennio il cinema ha finalmente cominciato a cercare soluzioni e strategie nuove per la sua ripresa commerciale e per la ridefinizione del suo ruolo di spazio pubblico nella città.

## Do the right thing

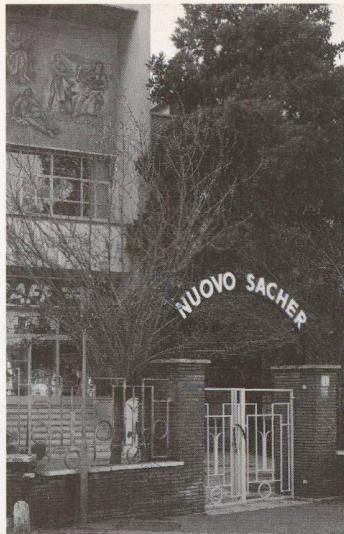
I primi segni di un cambiamento nell'architettura delle sale cinematografiche italiane si hanno all'inizio di questo decennio, quando a Roma e a Milano si avvia le realizzazioni di alcune sale di «qualità», dove per qualità si intende non solo lo standard tecnico di riproduzione audio-video, ma l'idea di considerare la hall del cinema come un vero spazio pubblico dove incontrarsi, con bar, librerie, ristoranti, videoteca, ecc., e dove il tempo di permanenza di chi va al cinema è considerato potenzialmente più lungo della pura proiezione. Il progetto di trasformazione del Cinema-Teatro Nuovo in Nuovo Sacher, realizzato per la Sacher Film nel '91, si inscrive esattamente in questo clima di alba del rinnovamento. Nel '90 la Sacher Film (casa di produzione cinematografica fondata da Nanni Moretti) ottiene la gestione di un piccolo complesso cinematografico a Trastevere con una sala da 400 posti e una bellissima arena e commissiona una ristrutturazione che cerchi di dare rilievo e importanza anche alle funzioni non direttamente legate alla liturgia della proiezione: bar con i tavolini, libreria, vendita di oggetti, eccetera. Il vecchio cinema-teatro occupa parte di un edificio di proprietà dei monopoli di stato, costruito con discreta qualità alla fine degli anni trenta accanto alla bellissima palestra realizzata da Moretti (questa volta Luigi) per la Gil.

## Il cinema Nuovo Sacher

Il cinema Nuovo Sacher è un edificio di architettura moderna con uno stile eclettico, caratterizzato da forme geometriche e colori pastello. È stato progettato nel 1930 dall'architetto austriaco Josef Hoffmann per la casa editrice Sacher. Il cinema ha una sala principale con 300 posti, una sala di proiezione e una sala per le riunioni. È stato restaurato nel 1990 e oggi è un luogo di culto e di socializzazione.

Il progetto iniziale di ristrutturazione ha quindi cercato di conservare e sottolineare il carattere vagamente metafisico dell'edificio, limitando al minimo le alterazioni e lavorando soprattutto sul disegno dei rivestimenti e sull'inserimento di elementi che rinforzassero il carattere «urbano» e di ambiguità esterno-interno del progetto. Anche il successivo progetto di trasformazione in multisala, che è ancora in corso di elaborazione, intende conservare i caratteri e le qualità dell'edificio esistente, lasciando intatta la sala grande e disponendo le nuove sale di proiezione nel seminterrato, oggi occupato da una palestra, e nel volume ormai inutilizzato del vecchio palcoscenico.

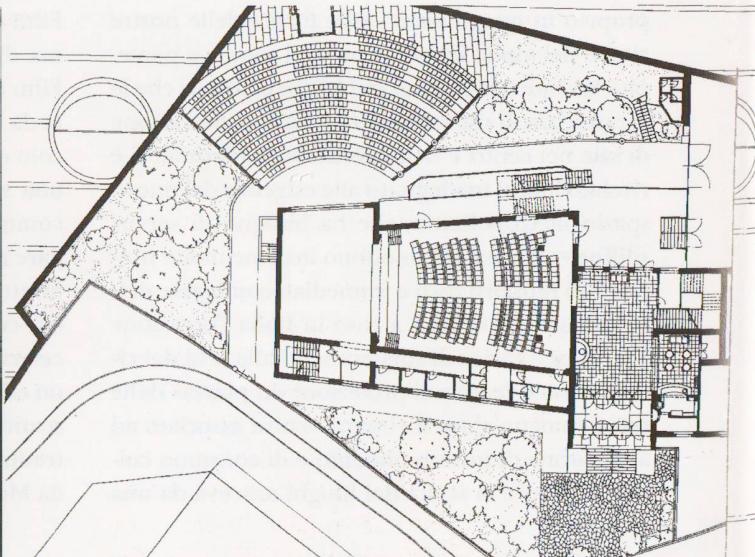
L'esigenza di rinnovare e di allacciare un dialogo con la cultura architettonica viene a questo punto sentito anche dall'associazione degli esercenti cinematografici, che nel '92 bandisce un concorso di idee per la «sala cinematografica ideale» e contestualmente pubblica un dossier in cui vengono documentati i risultati estremamente positivi del risultato della diffusione delle multisale in Europa.



Ingresso cinema Nuovo Sacher, Roma



Sala cinema Nuovo Sacher



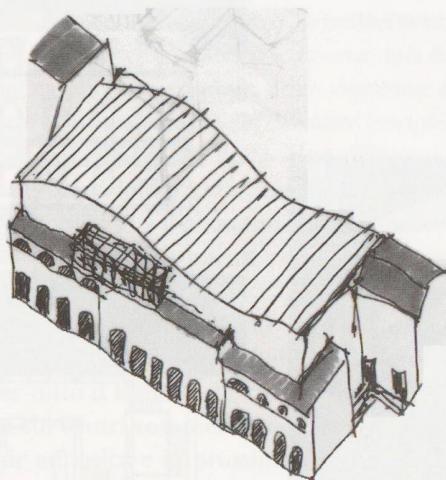
Pianta piano terra

## Il ventre dell'architetto

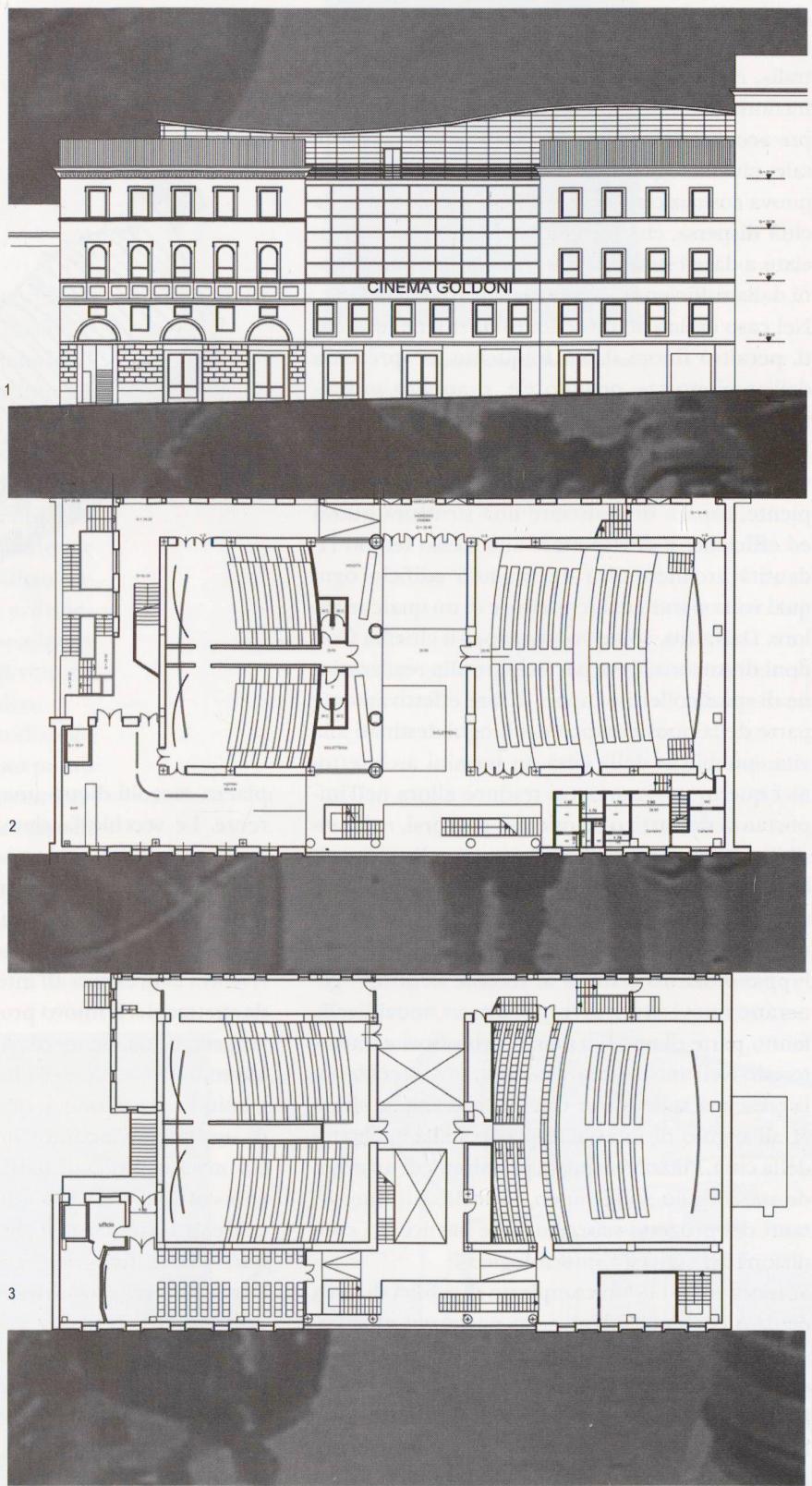
A questo punto inizia un processo di trasformazione radicale e pervasivo che coinvolge dapprima tutto il tessuto delle sale cinematografiche «centrali», che vengono sottoposte a ristrutturazioni, frazionamenti, stravolgimenti – peraltro non sempre accettabili – e poi una nuova generazione di sale cinematografiche suburbane, multiplex di nuova costruzione strategicamente dislocati nella città dispersa, che solo da pochi mesi ha cominciato a dare i suoi primi frutti, per ora ben lontani dalla sufficienza architettonica, sul territorio.

Nel caso della «riconversione» di cinema esistenti, peraltro finora il più frequente, la «presenza dell'architettura», quando c'è, si applica soprattutto a due problemi distanti e complementari. Da un lato, come si è visto nell'esempio del Nuovo Sacher, deve governare una trasformazione sapiente, capace di realizzare una struttura nuova ed efficiente e di rispettare allo stesso tempo l'identità architettonica del singolo edificio ogni qual volta si tratti di architetture di un qualche valore. Dall'altro, come vedremo per il cinema Goldoni di Ancona, deve partecipare alla realizzazione di spazi collettivi capaci di fare effettivamente parte della nuova mappa dei luoghi destinati alla vita «pubblica» della città. In termini architettonici questo programma si traduce allora nell'importanza dell'articolazione dei percorsi, nella visibilità e trasparenza di atrii e spazi collettivi, nella ricchezza e complessità spaziale degli interni. Come accade per la stratificazione urbana a scala maggiore, spesso le nuove forme nascono e si sviluppano dentro e sopra le vecchie strutture: generano nuovi strati, sovrappongono nuovi livelli, fanno parte di nuovi tracciati provvisori e immateriali. Nell'anconetano Goldoni, una vecchia sala cresciuta sulle tracce di un teatro antico, situata all'angolo di una delle piazze più importanti della città, Piazza Pertini, in prossimità di un grande parcheggio sotterraneo, le scelte più importanti del progetto nascono dalle particolari condizioni del contesto «morfologico».

Si tratta infatti di un complesso di edifici di circa quattro o cinque piani nella parte più alta, costruiti su un dislivello di circa 8 metri, e resi goffi dalla necessità di mantenere parte delle vecchie facciate. Si è deciso di concentrare le funzioni relative al cinema nei piani più alti, a cui si accede direttamente da un portico alla quota più alta, mentre i piani più bassi, affacciati sulla piazza, sono destinati ad ospitare negozi e uffici. Le due quote sono raccordate da una scalinata pubblica, mentre la hall, il bar e gli altri ambienti collettivi del cinema si aprono direttamente alla città e alla



piazza, raccolti dietro una grande vetrata trasparente. Le vecchie facciate, mantenute solo nella parte vincolata, si svolgevano invece come una sequenza composita di tre normali prospetti finestrati, tipici delle case d'abitazione otto e novecentesche. Inoltre nessun segno, a parte l'insegna, rivelava la presenza all'interno di una grande sala da spettacolo. Il nuovo progetto ha cercato di correggere per quanto possibile questa situazione, aprendo la visuale della hall allo spazio pubblico, e quindi segnalando in qualche modo la presenza di un luogo d'incontro importante nella città, e coronando l'edificio del cinema con una nuova copertura, un grande tetto ondulato che rende evidente il volume delle due sale. Il carattere pubblico dell'edificio viene così sottolineato dai percorsi urbani che lo attraversano e che legano in un unico sistema la piazza, la scalinata, la zona accessibile a tutti del bar e del ristorante, la hall e la serie dei portici urbani; e dal sistema composto dalla grande hall vetrata e dalla terrazza sovrastante, pensata per ospitare feste, piccole proiezioni all'aperto e altre manifestazioni pubbliche.



1 — Prospetto principale cinema Goldoni, Ancona

2 — Pianta piano terra

3 — Pianta piano primo

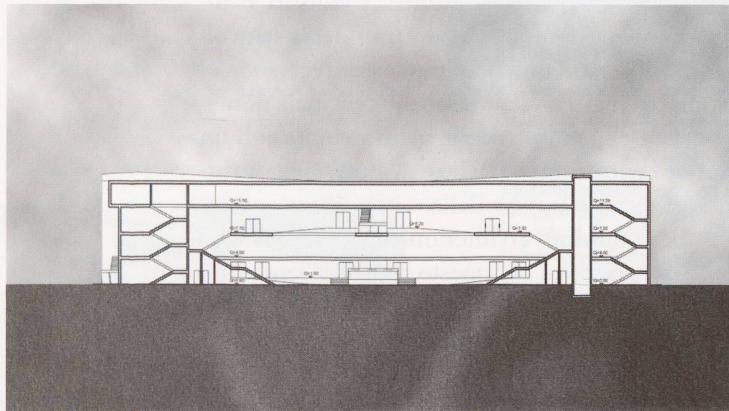
Il cinema Goldoni è un edificio che si inserisce nel contesto della città di Ancona. La sua struttura architettonica è caratterizzata da una facciata classica con elementi come cornici e finestre a tutto sesto. Il suo interno è composto da due piani: il piano terra e il piano primo. Il piano terra ospita un grande teatro con posti a sedere in gradinate, una scena principale e uno spazio per le riprese. Il piano primo invece, è destinato a spazi di servizio e uffici. L'edificio è progettato per soddisfare le esigenze del cinema e della comunità cittadina.

## Blue Velvet

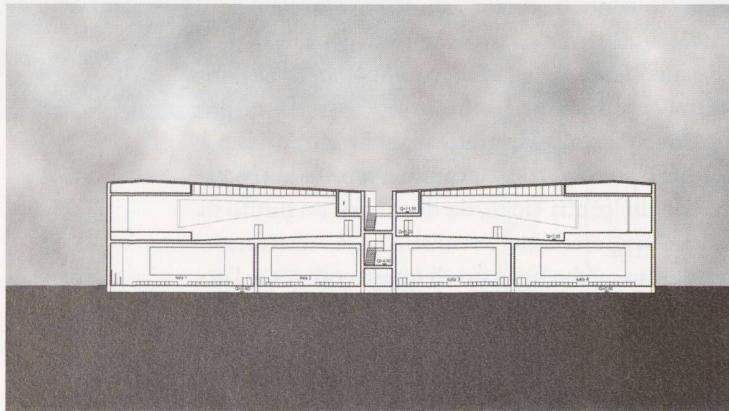
Nel caso di multisale di nuova costruzione (multiplex) la questione ha un carattere più «urbanistico» e riguarda il ruolo che la diffusione dei mall cinematografici può rivestire nel nuovo paesaggio metropolitano, il carattere di iperluogo collettivo che questi assumono insieme alle altre strutture collettive (spazi del commercio, dell'intrattenimento, del ristoro, eccetera); e le strategie architettoniche che questo ruolo meglio corroborano. Percorrendo di notte le superstrade, le tangenziali, i raccordi anulari che circondano le nostre città e attraversano le nostre metropoli, veniamo spesso colpiti dalle luci e dalle trasparenze delle architetture «nuove», monumenti allegri e brutti della città d'oggi e dell'hi-tech all'americana. Superficie luminose e attraenti di notte, scatole cementizie mute e vetrate di giorno, gli uffici, gli showroom, i centri direzionali e commerciali, le pompe di benzina con annesse sale convegni, e chi più ne ha più ne metta, costituiscono sempre più un sistema di punti di riferimento precario e mutevole, termografia urbana pochissimo sensibile ai valori vitruviani, eppure infallibile agli occhi di chi deve orientarsi nel tempo e nello spazio del territorio metropolitano. Appare a tutti chiaro, ormai, che la città contemporanea ha elaborato al suo interno un sistema «urbanistico» e morfologico diverso da quello storico eppure lontano e alternativo a quelli studiati e proposti dalle discipline architettoniche e urbanistiche moderne. La rete delle grandi multisale cinematografiche è ormai parte di questo sistema, contenitore luminoso ed efficiente, eppure ancora lontano, nella quasi totalità dei casi, dall'aspirare a una seppur minima qualità architettonica. Compito della cultura architettonica è allora comprendere innanzitutto la potenzialità urbanistiche ed espressive di templi del divertimento che accolgono fino a dieci-quindicimila persone ogni giorno, e poi trasformarle in un materiale di progetto, in un'occasione per seminare quasi clandestinamente il virus della qualità delle forme e dello spazio nel territorio indifferente della sconfinata periferia. Il progetto per un cinema multiplex ad Ancona rende evi-

denti questi temi architettonici. L'edificio si dispone in corrispondenza con uno degli svincoli della statale Adriatica all'estrema periferia sud del capoluogo marchigiano, a poche centinaia di metri dal casello autostradale, nelle vicinanze di un grande centro commerciale e di altre (mega)strutture di servizio tipiche della «città diffusa» adriatica. Le condizioni architettoniche e urbanistiche dell'area prescelta per questo progetto sembrano delineare il contesto ideale per questo genere di intervento. La zona è infatti attraversata o lambita da tutte le più importanti vie di comunicazione e rappresenta un punto di incontro inevitabile per tutto il traffico che dai comuni vicini si riversa sui centri commerciali disposti ai lati della statale adriatica e in prossimità del casello autostradale. Il cinema sarebbe così abbastanza lontano dal centro da non influire radicalmente sulle fortune delle sale «centrali», e abbastanza vicino a Osimo, Castelfidardo, Recanati e a tutta la costellazione dei centri vicini, da diventare un punto di riferimento credibile e realistico nel «territorio». Per questo anche nel caso di questo progetto l'architettura degli spazi pubblici non direttamente legati alla proiezione assume un'importanza particolare: la hall particolarmente grande e particolarmente visibile all'esterno; la presenza di bar, librerie e altri servizi «di svago» accessibili a tutti; la realizzazione di un grande ristorante all'ultimo piano, accessibile direttamente dal parcheggio e capace di funzionare anche quando il cinema è chiuso. Dal punto di vista dell'architettura il progetto si fonda sulla individuazione netta dei volumi corrispondenti alla hall e ai due blocchi delle sale, frammenti esemplari e leggermente sconnessi del paesaggio metropolitano adriatico, e sull'uso di materiali semplici e, almeno in parte, non estranei alle tecniche costruttive locali: mattoni, vetro, strutture metalliche. Il cinema è organizzato su due piani, con diverse possibili soluzioni planimetriche e due «corridoi» per la proiezione tecnologicamente avanzata, e ha una platea virtuale di circa 1800 posti a sedere.

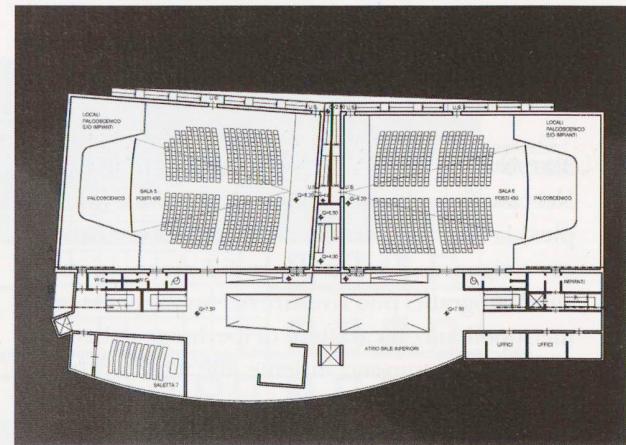
I progetti di tesi, dislocati in strani residui di «periferia» nel pieno della città storica e monumen-



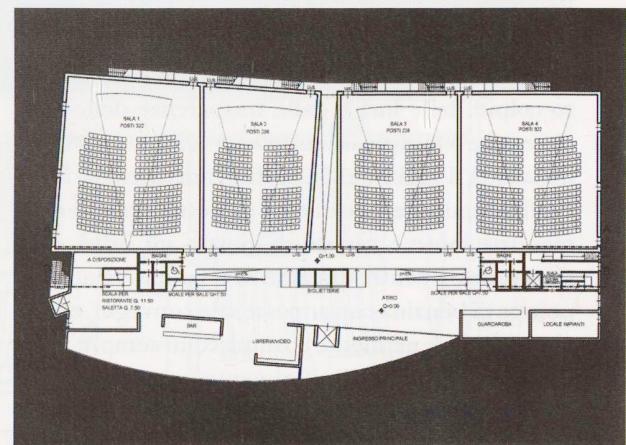
## Sezione sull'ingresso



## Sezione sulle sale



## Pianta primo livello



Pianta livello 0

tale, sono interessanti perché scelgono soluzioni che non si basano in genere né sulla continuazione di tracciati viari e morfologici esistenti, né sulla costruzione di un elemento apertamente monumentale, inserito in gerarchia e forma nei grandi assi della città. Realizzano invece grandi «contenitori» urbani, introversi e allo stesso tempo radicati nei percorsi che li attraversano, e possono così raccogliere un insieme complesso di funzioni: la multisala, gli altri luoghi dell'intrattenimento e dello svago, le sale mostre, la stazione del treno urbano, l'ingresso al grande Parco dell'Appia. Interessanti sia sotto il profilo del processo didattico, testimoniato dai numerosi plastici di studio

e dalla «chiarezza compositiva» degli organismi, che per gli esiti formali, questi progetti per nuove multisale urbane possono essere considerati come esempi didascalici di costruzione «per accumulazione» e per sovrapposizione. Spazi di identità e forma diversa si intrecciano e convivono sotto grandi involucri, mentre l'accentuazione delle forme – le grandi masse visibili delle sale, le grandi vetrate eccetera – vengono ad assumere, grazie alla loro capacità di rivelare la natura profonda dell'edificio, quel ruolo chiarificatore e di comunicazione che risiedeva un tempo nell'organizzazione tipo-morfologica e nella sua proiezione nell'«ordine» dei volumi e delle facciate.