Zeitschrift: Akzent : Magazin für Kultur und Gesellschaft

Herausgeber: Pro Senectute Basel-Stadt

Band: - (2022) **Heft:** 1: Spielen

Vorwort: Liebe Leserin, lieber Leser

Autor: Valentin, Christine

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 22.11.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

Liebe Leserin, lieber Leser

An einem Sommertag
habe ich die Ruinen des
Dorfs Rocca San Silvestro im archäologischen
Bergwerk «Parco
Archeominerario di San
Silvestro» in der Toskana

erkundet. Dabei bin ich auf ein Mühle- oder Nünistei-Spiel gestossen. Ein Arbeiter hat damals, im Mittelalter, die Linien des Spiels in den weissen Felsen geritzt – die Grundlage für den Zeitvertreib nach der harten Büez. Das Bild hat sich mir eingeprägt. Es erinnert mich immer wieder daran, dass im Leben nicht nur die Arbeit zählt. Auch das soziale Miteinander ist wichtig und zählt meist mehr als der Sieg im einzelnen Spiel.

Solche Menschen, die das gemeinsame Spiel schätzen, hat das Akzent Magazin auch in der Region Basel angetroffen. Die Lektürereise führt von den fünf Modelleisenbähnlern vom Red Rocks Canyon Railroad Club aus Nunningen zur Schweizer Jassmeisterin Vivianne Steffen aus Bretzwil über das Pubquiz im Basler Restaurant Didi Offensiv bis zu den jungen und älteren Schachspielern, die am Turnier in Riehen während Stunden konzentriert Bauern, Läufer, Damen und Türme übers Feld schieben. Wir zeigen in dieser Ausgabe des Akzent Magazins aber auch die negativen Seiten des Spiels auf: Menschen etwa, die in der Hoffnung auf den grossen Gewinn im Casino Monat für Monat ihre Rente verspielen.

Christine Valentin, Redaktionsleiterin

Titelfoto: Claude Gige

Inhalt

SCHWERPUNKT

- 4 Modelleisenbahn Endlose Güterzüge und imposante Loks
- 9 JassenStöck, Wyys, Stich
- Vom Glasperlenspiel ins Casino Royale
- 12 MUKS Riehen

 Der Tanz mit dem Skelett
- 14 Schach
 Die hohe Kunst des
 strategischen Denkens
- 19 Pubquiz
 Fragen über Fragen
- 22 Gamen mit betagten Menschen Apps helfen beim Erinnern
- 24 Prävention
 Spielen gegen Alzheimer?
- 26 Spielsucht
 Die Rente zerrinnt
 im Geldspielautomat
- 31 Digital spielen Was sind gute Games?
- 34 Sechs Spieltipps
- 36 BaseldytschVo Spiil und Spiilsücht



Erster Preis für die meisten richtigen Antworten im Pubquiz: der goldene Gartenzwerg

- 2 KURZ & BÜNDIG
- ·3 Impressum
- **37** IHRE SEITE
- 38 MEDIEN-TIPPS
- **39** KULTUR-TIPPS

PRO SENECTUTE BEIDER BASEL

- 40 Aktuell: Krafttraining bringts
- **58** Beratung und Unterstützung So geht die Steuererklärung am Computer
- 42 Bildung und Kultur
- 48 Sprachen
- 50 Digitale Medien
- **52** Sport und Bewegung Outdoor



Schach: Mit Strategie und Konzentration

14



Eisenbähnler mit Leidenschaft



Spielsucht ist eine Krankheit.

26