Rätsel

Objekttyp: **Group**

Zeitschrift: **Zeitlupe : für Menschen mit Lebenserfahrung**

Band (Jahr): **81 (2003)**

Heft 6

PDF erstellt am: **16.05.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.
Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.
Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

Ein Dienst der *ETH-Bibliothek*
ETH Zürich, Rämistrasse 101, 8092 Zürich, Schweiz, www.library.ethz.ch

http://www.e-periodica.ch

Ein ganz «verzwickter» Jass: Zwicke

Kennen Sie den Jass «Zwicke»? Wenn nicht, dann sind Sie nicht allein. Selbst unser «Jass-Papst» beanspruchte via Internet das Wissen unserer Leserinnen und Leser.

VON GÖPF EGG

Ein Leser hat sich bei der Zeitlupe nach dem Jass «Zwicke» erkundigt. Keine einfache Frage wars, wie sich herausstellte: Diese Jassart wird in verschiedenen Regionen unseres Landes gespielt, stets unter der Bezeichnung «Zwicke». Es bestehen aber verschiedenste Vereinbarungen und Regeln.

Der «Zwicke» kann ab drei Personen gespielt werden. Jeder jasst für sich allein. Es zählen nur die Anzahl Stiche. Ziel ist es, mit 21 Stichen auf 21 Punkte zu kommen. Ein Schreiber ist zuständig für deren Notierung. Beim «Zwicke» zählt kein Weis. Abwechslungsweise wird verteilt, jeder erhält fünf Karten. Die oberste Karte auf dem Stock zeigt die Trumpffarbe. Jeder Teilnehmer entscheidet sich, ob er mitmachen will oder nicht. Es gibt somit kein obligatorisches Mitspielen. Für jeden Stich gibt es einen Punkt. Wer spielt, aber keinen Stich erzielt, muss sich zwei Nuller notieren lassen, die dann später mit je einem Stich abverdient werden können.

Nach jedem Spiel notiert der Schreiber pro Stich die erhaltenen Punkte respektive eventuelle Nuller jedes Teilnehmers. Dann wird neu verteilt.

Wertvollster Trumpf ist immer das Trumpf-Ass. Dann aber folgen gleich die Siebner, und zwar in der Reihenfolge: Schellen-Siebner, Eicheln-Siebner, Rosen-Siebner, Schilten-Siebner. Erst danach gelten die «normalen» Trümpfe, also König, Ober, Under, Zehner, Neuner…

Dann aber wirds verzwickt, weil je nach Region andere und neue Vereinbarungen und Regeln gelten. Hier ein paar Beispiele:

TRES CAMENZIND

Beim «Zwicke» werden in einigen Regionen die Sechser und die Achter aus dem Spiel genommen.

♦ Nach dem Verteilen wird die oberste Karte vom Stock von Vorhand oder wenn dieser nicht will vom nächstfolgenden Jasser gekehrt. Ist diese Karte, die die Trumpffarbe zeigt, ein Ass oder ein Siebner, kann der betreffende Jasser diese für sein Spiel gebrauchen und nehmen, auch weitere Asse und Siebner gehören ihm, dafür erhält er weniger Karten beim Verteilen. Wer solche Karten genommen hat, muss mitmachen. Auch der Jasser, der aufdeckt, jedoch kein Ass oder einen Siebner ziehen kann, muss mitspielen.

♦ Je nach Laune kann eine zweite Karte vom Stock aufgedeckt werden, wenn die erste dem Aufdecker nicht passt.

♦ Beim Spiel muss immer die Farbe des Erstausspielenden angegeben werden. Wer keine Karte der ausgespielten Farbe besitzt, muss mit Trumpf einstechen, auch wenn bereits eine Trumpfkarte eines Gegners vorher gespielt worden ist. Sofern vorhanden muss diese Karte überstochen werden. Zwicke kennt den Stechzwang.

♦ In manchen Regionen spielt man ohne die Sechser und die Achter.

Es empfiehlt sich für neue «Zwicke»-Jasser, einige Testspiele gemäss den einfachen Regeln zu absolvieren. Später kann mans dann mit allen erwähnten Abmachungen probieren. So werden Sie in die Geheimnisse des «Zwicke» eingeführt. Viel Vergnügen, viel Glück. ■

♦ Richten Sie Ihre Jassfragen bitte an folgende Anschrift: Zeitlupe, Jassen mit Göpf, Postfach 642, 8027 Zürich.

♦ Jasstipps und Antworten auf Jassprobleme gibt es jeden Samstagnachmittag um 15.30 Uhr am Schweizer Radio DRS 1.

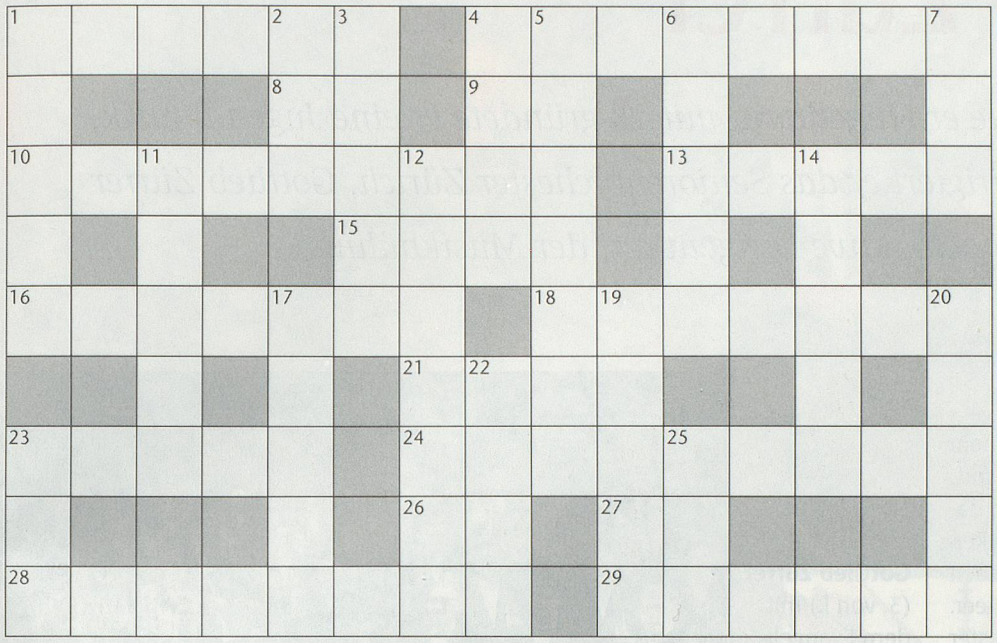
LÖSUNG KREUZWORTRÄTSEL 5 · 2003

Waagrecht: 1 Couch, 5 antik, 8 Miliz, 12 He(lium), 13 Auen, 14 Ural, 15 Ri(alto), 16 Adern, 18 Nabel, 21 Slums, 23 Mer, 24 Dialektik, 27 Rat, 28 Bush, 29 Ness, 30 ius, 32 Trompeter, 36 Uhr, 38 Omega, 40 Poeme, 41 Arsen, 43 NS (Nelly Sachs), 44 Egge, 45 Judo, 46 BE, 47 Sonne, 48 Rheno, 49 Eisen.

Senkrecht: 1 Champions, 2 Oede, 3 Car, 4 Hundstage, 5 Anna, 6 Tube, 7 Kult, 8 Maskerade, 9 Ill, 10 Irma, 11 Zisternen, 17 Erbse, 19 alamo, 20 Ekzem, 22 Ursus, 25 ihr, 26 (Wilhelm)ine, 31 umso, 33 Oper, 34 Pepe, 35 Tejo, 37 Hebe, 39 Gen, 42 roi.

LÖSUNGSWORT: BUREZMORGE

Preis-Kreuzworträtsel 6 · 2003



Waagrecht:
1 Jener Freiherr von, der uns in seinem Buch «Über den Umgang mit Menschen» die einschlägigen Formen beibrachte. **4** Längst ausgestorben, der Urahn des Elefanten im Tertiär, also vor ca. 70 Millionen Jahren. **8** «Der unaufhaltsame Aufstieg des Arturo ..»: ein Hitler verspottendes Theaterstück von Bert Brecht. **9** Günter Grass hat den Nobelpreis auch ihm zu verdanken, seinem kleinwüchsigen Blechtrommler (Monogramm genügt). **10** Mit Glück und Geschick das heiss Begehrte doch noch bekommen. **13** Pass vom Sihl- ins Reppischtal. **15** Feierliche Gelöbnisse mit Gott als Zeugen. **16** Im Zaum halten, was man nicht freiem Lauf überlassen will. **18** Aus Kupfer, Messing oder gar Silber und mit Holzkohle geheizt die – wörtlich – «selber kochende» Teemaschine der nicht nur Wodka trinkenden Russen. **21** Deine vier Wände, in denen du dich häuslich eingerichtet hast und geborgen fühlst. **23** Widerwillen bis Abscheu erregend. **24** So geziert zimperlich, so sattsam sittsam wie weiland die Gouvernanten. **26** Z.. = Tante ennet dem Gotthard. **27** Vor Maastricht, was seither als U(nion) auftritt. **28** Von Verschwörern geschmiedet und in jedem Fall ein krummes Ding. **29** Wo Paris mehr zu bieten hat als Schöne ohne Hülle, nämlich Schönes in Fülle.

Senkrecht:
1 Das heraldische Wahrzeichen der Schweizer, der Schwyzer auch noch im Besonderen. **2** Karl der Kühne hat seines in der Schlacht bei Grandson verloren. **3** Erpicht darauf, dass einen die Mitwelt so bewundert wie man sich selbst. **4** Laut Altem Testament das erste Verbrechen hienieden, vom Erstgeborenen des ersten Paares begangen. **5** Gedächtnisverlust durch seelisches oder körperliches Trauma. **6** Als Erlebnis eines, das man – wenn überhaupt – immer nur nacherlebt: in der Erinnerung. **7** Mit Horn ein ausgewachsenes Rhinozeros. **11** Auf die Sehnerven gehend. **12** Ein Ganzes im Zusammenhang seiner Teile respektive im Zusammenhang seiner Glieder. **14** Trunk aus Wein oder Schampus mit Früchten, Gewürzen und den üblichen Folgen süffiger Alkoholika. **17** Insgesamt die himmlischen Heerscharen. **19** Lampe (oder Pflanzentopf) zum Aufhängen. **20** Im Reich der Sage ein ganz Grosser. **22** Als Staatsvoranschlag heute meist ein Anschlag aufs Volkseinkommen. **23** Luthers Widersacher beim Religionsgespräch zu Leipzig (eigentlich hiess er bieder Maier). **25** Der «ismus» derer, die an sich selbst zuerst denken.

DAS LÖSUNGSWORT:

16	13	21	7	14	8	23	20	18	6	25

bis zum 26. Juni 2003 – auf einer Postkarte – senden an:
Zeitlupe, Rätsel, Postfach, 8099 Zürich

ZU GEWINNEN SIND

1. Preis: TURMIX-Espresso-Vollautomat TX 550 electronic im Wert von CHF 1150.–

Ob ein kräftiger Espresso, ein leichter Cappuccino oder eine Tasse Kaffee zum Frühstück: Das schonende Vorbrühsystem des kleinen, kompakten 2-Tassen-Espresso-Vollautomaten TX 550 electronic garantiert höchsten Kaffeegenuss auf kleinstem Raum.

2. Preis:
1 Pro-Senectute-Quarz-Armbanduhr, Damen- oder Herrenmodell, Wert CHF 54.–

3. Preis: 1 Pro-Senectute-Reisewecker à CHF 11.50

KREUZWORTRÄTSEL 4 · 2003

Die Preise gingen an:
1. Marta Steiner, Dürnten ZH (TURMIX-Espresso-Vollautomat TX 550 electronic)
2. Vreni Vogt, Fulenbach SO (Pro-Senectute-Armbanduhr)
3. Gertrud Huber, Zürich (Pro-Senectute-Taschenrechner)