Zeitschrift: Aînés : mensuel pour une retraite plus heureuse
Herausgeber: Aînés
Band: 24 (1994)
Heft: 3

Rubrik: A vos cartes...

Nutzungsbedingungen
Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation
L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use
The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 09.07.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

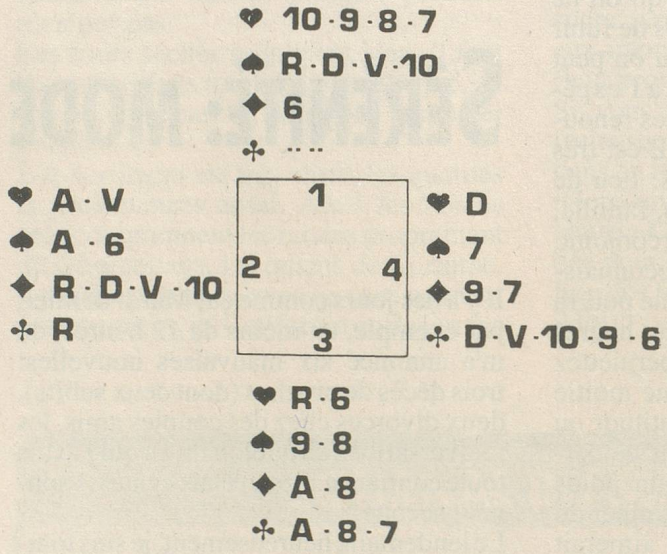
A VOS CARTES...

par Georges AUBERT

MESUREZ VOTRE NIVEAU DE JEU..!

Beaucoup de nos lecteurs aiment ces tests, et pour le plaisir, je vous proposerai deux fois par année, des jeux comme celui-ci.

Avec lui, vous pourrez mesurer l'entente existant entre votre partenaire et vous-même. Avant de jouer avec vos amis, préparez à l'avance ces quatre mains sans les mélanger.
Attention, c'est le joueur No. 1 qui doit faire atout ou chibrer. C'est également lui qui commence le jeu. Ce test n'est valable que pour le joueur No. 1 et le No. 3. Les deux autres joueurs ne sont là que pour arbitrer le jeu. Dès la donne terminée, totalisez les points réalisés par l'équipe 1 - 3 et consultez le tableau ci-dessous. Il vous surprendra peut-être.



RESULTATS

257 points :

Vous avez réussi le match, je vous félicite. Vous n'avez (presque) plus rien à apprendre du Chibre. Essayez des jeux plus compliqués comme l'Estimation, le Palette-Jass ou le Tutti-Jass. Inscrivez-vous dans des manifestations, car vous êtes de bons joueurs et vous ferez certainement de bons résultats. Et puis vous verrez, l'ambiance est très agréable et on y fait beaucoup de connaissances.

De 130 à 157 points :

Vous êtes des joueurs au dessus de la moyenne, mais vous devez partir du principe que chaque donne cache peut-être un match. Soyez plus agressifs, car au jass, un pli chez l'adversaire, c'est 100 points de moins à votre actif. Affinez votre technique de jeu en suivant par exemple un cours de perfectionnement (voir encadré).

De 110 à 129 points :

Vous êtes moyens sans plus. Jouez plus souvent car cela entretien votre mémoire et essayez d'analyser vos erreurs. Le cours ci-dessous vous permettrait de progresser très rapidement et vous transformerait en redoutables joueurs. Saviez-vous par exemple que la dé

Solutions page 37

fourche est dépassée par une méthode plus efficace ou indiquer le nombre de ses atouts à son partenaire est d'une simplicité étonnante..?

De 90 à 109 points :

Procurez-vous le livre (A)TOUT SUR LE JASS. Ce petit bouquin très complet vous aidera à améliorer votre façon de jouer. Vous passerez sans tarder dans la catégorie supérieure. Trouvez des joueurs plus forts que vous et regardez-les jouer, vous apprendrez ainsi les finesses de jeu dans la pratique.

Moins de 90 points :

Vous êtes encore débutants. Il vous reste encore beaucoup de technique de jeu à apprendre. Surtout ne vous découragez pas, car chaque donne est différente et c'est ce qui rend ce jeu passionnant. Vous pourriez également vous inscrire dans un cours personnalisé, vous vous y amuseriez beaucoup tout en progressant. Mais le principal, c'est que vous ayez du plaisir à jouer autour de la table avec vos amis.

Pour la solution et l'analyse, reportez-vous à la page de la solution des jeux.

Amicalement vôtre!

COURS DE PERFECTIONNEMENT A YVERDON-LES-BAINS

LUNDI 11 AVRIL de 9 h à 17 h
OU
MARDI 12 AVRIL de 9 h à 17 h

Au programme : Tests de niveau d'entrée, les règles d'or du bon joueur, technique et finesse de jeu, jeux en tandem, tests de sortie.

Pour vos inscriptions tél. 024 / 21 62 62
Fr. 108.-- par personne, y compris le repas de midi. (AVS : Fr. 88.--)