A vos cartes...

Objekttyp: **Group**

Zeitschrift: **Aînés : mensuel pour une retraite plus heureuse**

Band (Jahr): **23 (1993)**

Heft 3

PDF erstellt am: **29.05.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.
Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.
Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

Ein Dienst der *ETH-Bibliothek*
ETH Zürich, Rämistrasse 101, 8092 Zürich, Schweiz, www.library.ethz.ch

http://www.e-periodica.ch

A VOS CARTES...

par Georges AUBERT

PROBLEMES... PROBLEMES.. !

TARIF AU ROI

QUESTION: Nous jouons quelquefois à la mise à trois joueurs et nous ne sommes jamais d'accord sur le tarif minimal pour ouvrir l'enchère. Certains jasseurs commencent à 500 points et d'autres 550. Nous aimerions enfin savoir qui a raison ?
RÉPONSE: Le tarif de base pour trois joueurs est de 550 points au minimum. Celui du « roi misé» à quatre est de 350 points, et enfin 650 pour la mise à cinq.

CARTES CACHEES *AU ROI*

QUESTION: Nous sommes malheureusement que trois joueurs dans ma famille. De ce fait, nous jouons souvent à la mise (ou roi misé). Lorsque l'un d'entre nous devient le roi, il prend les trois cartes retournées sur le tapis ainsi que les trois autres cartes cachées. Les adversaires ont-ils le droit de voir ces cartes cachées..?
RÉPONSE: Non, le règlement ne l'autorise pas. Celles-ci sont exclusivement réservées au Roi: Cependant, j'ai assisté à des parties en Suisse Allemande, où les adversaires demandaient à voir les cartes retournées, mais dans ce cas devaient atteindre 1"100 points au lieu de 1"000 pour gagner la partie...

LES ÉCARTS *DU ROI*

QUESTION: Nous nous sommes disputés pour une raison de règlement. Voici les faits. J'avais pris le rôle du Roi avec une mise de 675 points. J'ai pris les 6 cartes qui étaient sur le tapis pour les mettre dans mon jeu. J'avais donc 16 cartes en main. Alors j'ai ensuite éliminé 6 cartes pour commencer à jouer. Or, je ne me suis pas rendu compte qu'en réalité, je n'avais écarté que cinq cartes.
A la dixième levée, j'avais réussi le match, mais il me restait une carte en main. Celle-ci était un as... Donc, de toute façon je n'avais aucun problème pour faire tous les plis. C'est à partir de là que nous ne sommes plus d'accord. Mes adversaires prétendent que je ne peux pas marquer le match et que l'on doit recommencer.
RÉPONSE: Vos adversaires ont tort ainsi que vous-même. Et sachez que vos adversaires étaient (trop) gentils. Car le règlement dit ceci: Si dans l'échange, le Roi dépose trop ou trop peu de cartes, il a perdu la partie...quelque soit le résultat.

LA COUPE

QUESTION: Au jeu de la tourne, (c'est-à-dire que c'est la dernière carte de la coupe qui indique l'atout)doit-on recommencer à désigner l'atout en cas de fausse donne ?
RÉPONSE: Il faudrait savoir si la dernière carte a été retournée avant la distribution, pour répondre correctement à votre question. Mais dans cette variante du jass, le règlement de la FRTJ est catégorique à ce sujet: Si une erreur de donne n'est décelée qu'après la tourne de l'atout, les cartes seront rebrassées et redistribuées, à l'exception de la carte tournée. Celle-ci subsiste sur le tapis. Cela pour éviter qu'un joueur qui estime que son atout est petit, cherche la fausse donne dans l'espoir que la nouvelle coupe lui sera plus favorable...

FIN DE PARTIE

QUESTION: Au chibre, l'équipe A+C joue contre l'équipe B+D. Après cinq levées, les joueurs A+C (qui ont fait atout) ne sont pas certains que les points des cartes jouées seront suffisants pour gagner la partie. C'est pour cette raison qu'ils continuent à jouer, mais les adversaires B+D prennent la sixième levée. «A» pense qu'avec ce pli B+D devraient sortir, alors il annonce... nous avons fini ! B+D affirment que «A» ne peut l'annoncer tant qu'il ne tient pas une levée. A+C prétendent qu'ils ont gagné normalement. Après le comptage des points, les deux équipes totalisent plus de 1000 points. Qui a gagné ?
REPONSE: Indiscutablement, c'est l'équipe A+C qui a raison et bien sûr gagne la partie. En effet, le point 9.1. du règlement dit ceci: Tout joueur qui se croit sûr en cours de jeu d'avoir gagné la partie peut la stopper en annonçant: J'ai fini ou nous avons fini. Autre possibilité de stopper le jeu, en guise de victoire: retourner les cartes de ses plis. Donc «A» a annoncé en premier nous avons fini; c'est donc son équipe qui a gagné. Par contre, s'il s'est trompé, et qu'il lui manque ne serait-ce qu'un point, ce sont ses adversaires qui gagnent quel soit leur score. Il n'est pas nécessaire de tenir un pli pour dire: nous avons fini...

LA MARQUE

QUESTION: Souvent je constate que des joueurs marquent les points sur l'ardoise sans les cumuler au fur et à mesure. Je parle des unités et parfois des dizaines sur la partie droite. Est-ce normal ?
RÉPONSE: Non, et les adversaires doivent immédiatement s'opposer à un tel procédé. Car ils sont en droit de savoir la position exacte des deux parties, sans pour autant être obligés de calculer mentalement le total précis. D'autre part, je conseille même de mettre qu'une seule craie par ardoise. Car chaque équipe doit inscrire ses points sous le contrôle de l'adversaire. Et très souvent les marqueurs inscrivent en même temps leurs points respectifs et tout le monde peut se tromper...