Zeitschrift: Aînés : mensuel pour une retraite plus heureuse

Herausgeber: Aînés

Band: 11 (1981)

Heft: 11

Rubrik: SOS consommateurs : dans la hotte du Père Noël : les jouets électroniques

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 09.07.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

SOS consommateurs

Dans la hotte du Père Noël: les jouets électroniques

«Cher Père Noël,

»Cette année j'aimerais bien que tu m'apportes un jeu de bataille navale électronique, pour aller sur notre Vidéopac. Pour Sylvie qui a 5 ans, tu peux donner le jeu de calcul. Et pour papa la cassette football, je pourrai aussi jouer avec lui et maman. J'espère, cher Père Noël que tu ne trouveras pas que ça coûte trop cher. A bientôt.

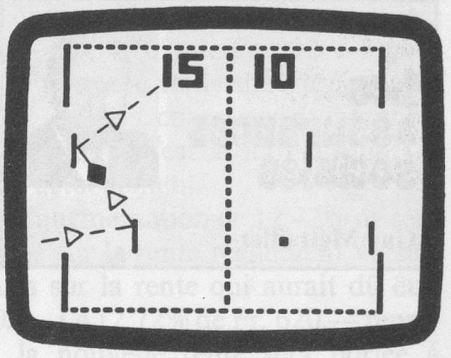
»Yvan»

A l'ère de l'électronique, croit-on encore au Père Noël? Qui sait? Nous avons entendu dans un bus un petit Julien expliquer gravement que le Père Noël ne se trompait plus car il avait maintenant un «gros z-ordinateur» pour «marquer les commandes».
De toutes façons peut-être votre petit-fils ou votre petite-fille ont-ils eux aussi inscrit ce genre de jeux sur leur liste de souhaits, et, comme le Père Noël c'est un peu vous, nous pensons utile de vous donner quelques informations à ce sujet.

Un marché qui explose
En quelques années le marché des jeux électroniques qui intéresse les adultes, les enfants et même les très petits (dès 3–4 ans) s'est développé. Ainsi de 1977 à 1979 les ventes américaines sont passées de 21 à... 365 millions de dollars. Tous les grands fabricants s'y sont mis. Et maintenant c'est le cas de l'Europe. En France, 1 jeu sur 20 était électronique en 1980, 1 sur 7 le sera dans 4 ans. Si ces jeux portent parfois des noms anglais, beaucoup sont fabriqués en Europe.

Trois grandes catégories
1. Les jeux qui se branchent sur le téléviseur. «Contrôle aérien», jeux d'échecs, guerres de planètes, sports en tous genres. Certains jeux sont en couleur, ils ne conviennent évidemment que pour les postes couleur.
2. Les jeux indépendants. Les plus sophistiqués se branchent sur un mini-ordinateur et se présentent sous forme de cassettes. Si l'on possède l'appareil de base, on peut ensuite acheter les cassettes. Il y a des jeux de toutes difficultés. Et, également des cassettes pédagogiques: calcul, lecture, langues.
D'autres jeux indépendants ne nécessitent pas l'achat d'un ordinateur de base. Ce sont les jeux électroniques qui se branchent sur le secteur (avec transformateur) ou qui marchent à piles. Ainsi une autre variante de la bataille navale, ou le fameux Galaxis.
Tous ces jeux ne font pas intervenir le seul hasard; ce ne sont pas non plus des jeux presse-boutons. Selon les cas, la logique, la mémoire, l'intelligence, la rapidité des réflexes comptent pour beaucoup.
3. Les jeux indépendants de poche: (type mini-calculatrice). Le développement extraordinaire des mini-calculatrices a permis d'établir aussi des programmes de jeux que l'on peut jouer à deux ou tout seul (comme le solitaire). Là aussi la vague pédagogique a surgi: le «Little Professor» corrige à haute voix les fautes de calcul ou d'épellation. L'enfant dialogue avec sa machine...

Quelques conseils...
Où acheter: les jeux pour écran de TV se trouvent dans les magasins de radio TV, ou aux rayons correspondants des magasins. Les jeux indépendants se trouvent aussi dans les magasins de jouets ou dans les rayons jouets. Les jeux sur calculatrices se trouvent parfois dans les rayons papeterie.



Achetez, s'il y a lieu des piles de rechange, pour que le jeu ne s'épuise pas trop vite pendant les fêtes.
Demandez la garantie s'il y en a une (ce n'est pas toujours le cas, hélas).
Sachez que ces jeux ne sont ni repris, ni échangés.
Enfin ils sont fragiles: c'est un avis général. Ils ne durent de loin pas éternellement. Ils doivent être manipulés avec soin. Ce ne sont pas des jouets au sens habituel du terme.
Les prix: il est difficile de donner des prix. Quelques indications moyennes: Une cassette pour ordinateur: coûte environ Fr. 30.—, et l'ordinateur lui-même entre Fr. 300.— et Fr. 500.— (petit modèle, un peu plus de Fr. 100.—). Les jeux indépendants, souvent de présentation recherchée, entre Fr. 100.— et Fr. 200.—. Les plus simples entre Fr. 50.— et Fr. 100.—.
Vous regrettez le bon vieux jeu de l'oie, les échelles et les petits chevaux? Ou le stop? Mais savez-vous qu'ils existent toujours, qu'ils se vendent aussi et que les jeux de famille comme on les appelait, s'ils deviennent le jeu de l'Energie, ou le Petrodollar, ou... l'Actionnaire, se portent bien sans électronique. On peut aussi apprendre l'orthographe avec un «Scrabble»...

J. C.

Prochain article:
Conserves et surgelés.

– C'est un garçon!... (Dessin de Ramon Sabatès)